

Dot  
[Signature]

## UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

### POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach lub w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np. "pobieranie\*/niepobieranie\*" oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź i pozostawić prawidłową. Przykład: "pobieranie\*/niepobieranie\*".

### I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Urząd Gminy Zbuczyn
2. Rodzaj zadania publicznego <sup>1)</sup>	4) podtrzymywanie i upowszechnianie tradycji narodowej, pielęgnowanie polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej

### II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu	
Nazwa: Fundacja "Fylation", Forma prawna: Fundacja, Numer Krs: 0000551963, Kod pocztowy: 34-300, Poczta: Stary Sącz, Miejscowość: Stary Sącz, Ulica: Partyzantów, Numer posesji: 54F, Województwo: małopolskie, Powiat: nowosądecki, Gmina: Stary Sącz, Strona www: <a href="http://www.fylation.org">www.fylation.org</a> , Adres e-mail: <a href="mailto:fundacja.fylation@gmail.com">fundacja.fylation@gmail.com</a> , Numer telefonu: 604994579,	
Adres do korespondencji jest taki sam jak adres oferenta	
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	Zbigniew Szulczyk Adres e-mail: <a href="mailto:fundacja.fylation@gmail.com">fundacja.fylation@gmail.com</a> Telefon: 797907731

### III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	Dumni z Bohaterów Niezłomnych - planszowa gra edukacyjna dla szkół, drużyn harcerskich i bibliotek			
2. Termin realizacji zadania <sup>2)</sup>	Data rozpoczęcia	01.02.2024	Data zakończenia	30.04.2024

3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)
--

[Signature]

## Opis zadania

### SYNTETYCZNY OPIS ZADANIA:

Celem zadania jest podtrzymywanie tradycji narodowej, pielęgnowanie polskości oraz rozwój świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej wśród dzieci i młodzieży za pośrednictwem planszowej gry edukacyjnej na temat "Bohaterów wyklętych" jak również udzielenie wsparcia w rozwoju wspólnotom i społecznościom lokalnym przez zaopatrzenie szkół, drużyn harcerskich i bibliotek, w szczególności z małych miejscowości w egzemplarze planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci". W ramach realizacji zadania przewidujemy zakup 150 egzemplarzy gry "Bohaterowie Wyklęci" oraz jej dystrybucję do 25 szkół, drużyn harcerskich i bibliotek z gminy Zbuczyn (po 6 egzemplarzy do jednej placówki). Zakłada się, że nauczyciel historii pracujący na etat w szkole prowadzi zajęcia dla 5 klas liczących około 20-25 uczniów, czyli ma kontakt ze 100-125 uczniami. Zakładając, że co najmniej około połowa egzemplarzy gier trafi do nauczycieli szkół, oraz że w bibliotekach i drużynach korzystanie z gier może być o połowę mniejsze, maksymalna ilość bezpośrednich beneficjentów wyniesie w szkołach 2500 oraz w bibliotekach i drużynach około 750 osób. Przewidując, że nauczyciel nie wszystkim uczniom przedstawi grę, realna wydaje się liczba 1500 beneficjentów w postaci dzieci i młodzieży. Planowane jest przeprowadzenie konkursu dla uczniów w trybie online z wiedzy zawartej w grze planszowej "Bohaterowie Wyklęci" oraz przeprowadzenie dwóch webinarów dla nauczycieli, pracowników bibliotek, instruktorów harcerskich i rodziców uczniów, w celu wprowadzenia ich w sposób korzystania z gry "Bohaterowie Wyklęci" w procesie edukacyjnym oraz zapoznania ich z tematem Bohaterów wyklętych, walczących o niepodległość Polski z systemem komunistycznym po zakończeniu II Wojny Światowej.

### UZASADNIENIE MERYTORYCZNE ZADANIA:

Nawiązując kontakty w ramach działalności edukacyjnej oraz szkoleniowej z nauczycielami oraz dyrektorami placówek edukacyjnych z całej Polski okazało się, że istnieje duże zapotrzebowanie na kształtowanie w młodym pokoleniu wartości patriotycznych oraz wychowania do wartości. Potwierdzają tę tezę badania prowadzone przez Narodowe Centrum Kultury podczas wieloletnich badań "Świętowanie Niepodległości 11 listopada". Ośrodek Rozwoju Edukacji 3 marca 2022 r. zorganizował konferencję "Żołnierze Wyklęci w praktyce nauczania szkolnego", co wskazuje na aktualność tematu edukacji patriotycznej oraz tematu Żołnierzy Wyklętych. W podstawie programowej opublikowanej przez Ministerstwo Edukacji i Nauki znajdują się również zapisy, które określają cele edukacyjne: "Kształcenie ogólne w szkole podstawowej ma na celu: 1) wprowadzanie uczniów w świat wartości (...) patriotyzmu i szacunku dla tradycji, 2) wzmocnianie poczucia tożsamości indywidualnej, kulturowej, narodowej, regionalnej i etnicznej". W ostatnich latach znacząco wzrosła świadomość społeczna dotycząca "Bohaterów wyklętych" walczących o niepodległą Polskę z systemem komunistycznym po zakończeniu II Wojny Światowej. Świadczy o tym ustawa z dnia 3 lutego 2011 r. o ustanowieniu Narodowego Dnia Pamięci „Żołnierzy Wyklętych” (Dz. U. z 2011 r. Nr 32, poz. 160), która ustanowiła dzień 1 marca jako święto państwowe "Narodowy Dzień Pamięci Żołnierzy Wyklętych". Instytut Pamięi Narodowej opublikował imponujące materiały biograficzne na temat Bohaterów wyklętych oraz zbrodniarzy systemu komunistycznego: <https://podziemiezbrojne.ipn.gov.pl/> oraz <https://ipn.gov.pl/pl/sledztwa/akty-oskarzenia> W popkulturze w 2012 roku powstały również wysokiej jakości materiały audiowizualne ku czci Bohaterów wyklętych między innymi album "Panny wyklęte" [https://www.youtube.com/watch?v=DmUF9epvGQo&list=RDQMdgub4aR6Uus&start\\_radio=1](https://www.youtube.com/watch?v=DmUF9epvGQo&list=RDQMdgub4aR6Uus&start_radio=1) W roku 2016 zostało otwarte w Warszawie przy ul. Rakowieckiej Muzeum Bohaterów Wyklętych, które rozwija się dynamicznie i jest miejscem częstych odwiedzin wycieczek szkolnych.

Zainteresowanie Bohaterami Wyklętymi, między innymi rtm. Witoldem Pileckim, Danutą Siedzikówną "Inką" czy generałem Emilem Fildorfem "Nilem" z roku za rok wzrasta. Podejmując refleksję nad naszym doświadczeniem w kontaktach z dyrektorami, nauczycielami oraz rodzicami jak również analizując przytoczone dane można wyciągnąć wnioski, że jest duża potrzeba podtrzymywania tradycji narodowej, pielęgnowania polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej wśród dzieci i młodzieży. Temat "Bohaterów Wyklętych" wydaje się być bardzo atrakcyjny i skuteczny w celu wychowania młodego pokolenia w duchu wartości patriotycznych i pielęgnowania polskości.

W ramach przygotowania oferty nawiązaliśmy kontakt z następującymi szkołami Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Zbuczynie, Niepubliczna Szkoła Podstawowa im. Kornela Makuszyńskiego.

#### UZASADNIENIE MERYTORYCZNE WYKORZYSTANIA METODY GRY PLANSZOWEJ

W ostatnich latach można zauważyć znaczny wzrost zainteresowania grami planszowymi, co potwierdzają badania prowadzone przez Narodowe Centrum Kultury <https://www.nck.pl/badania/publikacje/raporty-polska-branza-gier-planszowych> Znacząco wzrasta również zainteresowanie grami planszowymi i karcianymi wśród młodego pokolenia. Szczególnie jest to widoczne w przypadku gier karcianych: karty piłkarzy, Pokemon GO, Magic The Gathering, Heartstone etc. Wartość gier planszowych była często podejmowana w literaturze naukowej np: „Gry planszowe jako (nie)codzienna metoda wychowania” w Studiach z Teorii Wychowania 2017 r., tom 8, nr 4; M. Pieczara-Ślarzyńska „Gry planszowe na pamięć i przestrzenie” w Twórczość: miesięcznik literackokrytyczny 2016 r., tom 72, nr 9; K. Cipora, M. Szczygieł „Gry planszowe jako narzędzie wspomagania rozwoju wczesnych kompetencji matematycznych” w Edukacja 2013 r., nr 3. Również Instytut Pamięi Narodowej realizuje swoje cele statutowe właśnie przez promocję tego typu gier: <https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/materialy-edukacyjne/gry> Wydaje się więc, że wykorzystanie metody gry planszowej w celu podtrzymywania tradycji narodowej, pielęgnowania polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej wśród dzieci i młodzieży ma swoje głębokie uzasadnienie i jest atrakcyjne dla młodego pokolenia.

#### PREZENTACJA PLANSZOWEJ GRY EDUKACYJNEJ "BOHATEROWIE WYKLĘCI"

Planszowa gra "Bohaterowie Wyklęci" jest atrakcyjną i dostosowaną do warunków szkolnych grą edukacyjną o wybitnych walorach dydaktycznych. Gra przeznaczona jest dla 2 do 10 graczy. Rozgrywka trwa zależnie od trybu gry od 5 do 15 minut. Dzięki temu z wykorzystaniem trzech egzemplarzy gry można przeprowadzić z zaangażowaniem wszystkich uczniów w klasie lekcję historii, wiedzy o społeczeństwie, historii i teraźniejszości czy też lekcję wychowawczą. Uczniowie wcielają się w postacie Bohaterów wyklętych lub postacie systemu komunistycznego. Uczniowie wcielający się w postacie Bohaterów tworzą jedną drużynę. Uczniowie wcielający się w postacie komunistów tworzą drugą drużynę. Uczniowie współpracując ze sobą zdobywają punkty zwycięstwa podczas starć dwóch stron według ustalonych zasad. Każda z kart postaci oraz zdarzeń posiada kod QR z odniesieniem do strony internetowej, gdzie znajdują się szczegółowe informacje na temat postaci Bohaterów wyklętych, postaci i funkcji systemu komunistycznego w powojennej Polsce oraz wydarzeń związanych z Bohaterami wyklętymi. Dzięki zastosowaniu nowych technologii dzieci i młodzież mogą w atrakcyjny dla siebie sposób poszerzyć swoją wiedzę związaną z tematem oraz zainteresować się tematyką Bohaterów wyklętych.

#### UZASADNIENIE MERYTORYCZNE WYKORZYSTANIA GRY PLANSZOWEJ "BOHATEROWIE WYKLĘCI":

Realizując zakładane cele zadania w odpowiedzi na zdiagnozowane potrzeby proponujemy wykorzystanie planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci", której skuteczność w

oddziaływaniu na młode pokolenie została udowodniona podczas ewaluacji, którą wykonaliśmy realizując projekt "Dumni z Bohaterów Niezłomnych - planszowa gra edukacyjna dla szkół i bibliotek" finansowany przez Zarząd Powiatu Ełckiego na podstawie umowy nr nr II.2.2.2023 z dnia 2 października 2023 r. Wykonane ewaluacje z czterech szkół wykazały niezwykłą skuteczność planszowej gry edukacyjnej w procesie edukacji patriotycznej. Skuteczność ta została wykazana również podczas realizacji projektu "Żołnierze Wyklęci - planszowa gra edukacyjna" finansowanego przez Fundację PZU na podstawie umowy dotacji nr 185/PZ/2023 zawartej w dniu 17 kwietnia 2023 r. Przeprowadziliśmy ewaluację wśród 557 uczniów po zapoznaniu ich z planszową grą "Bohaterowie Wyklęci". Ewaluacja zawierała trzy pytania badawcze, które badały wzrost świadomości narodowej, obywatelskiej i przywiązania do tradycji narodowej u uczniów. Pytania były następujące:

- Zaimponowała mi postawa Żołnierzy Wyklętych. Mam wśród nich swojego ulubionego bohatera/bohaterkę.

- Gdybym miał taką możliwość chętnie odwiedziłbym Muzeum Żołnierzy Wyklętych i Więźniów Politycznych PRL w Warszawie.

- Rozumiejąc jak destrukcyjny wpływ miał ustrój komunistyczny na nasz kraj - w dorosłości będę regularnie uczestniczyć w głosowaniach, bo jest to podstawą demokracji w naszym państwie.

Uczniowie decydowali w jakim stopniu zgadzają się z przedstawionymi stwierdzeniami zaznaczając pod każdym pytaniem badawczym "Zdecydowanie nie", "Raczej nie", "Raczej tak", "Zdecydowanie tak". Analiza ankiet ewaluacyjnych wskazała, że po zapoznaniu się z planszową grą edukacyjną przeważającą większości uczniów (ponad 85% odpowiedzi na pytanie badawcze brzmiała "raczej tak" oraz "zdecydowanie tak") zaimponowała postawa Bohaterów Wyklętych oraz wykazali chęć odwiedzenia Muzeum Żołnierzy Wyklętych i Więźniów Politycznych PRL w Warszawie. Wskazuje to na wzrost u uczniów świadomości narodowej oraz wzrost przywiązania do tradycji narodowej. Ponad 80% ankietowanych stwierdziła (odpowiedzi na pytanie badawcze "raczej tak" oraz "zdecydowanie tak"), że po zapoznaniu się z planszową grą edukacyjną, rozumiejąc jak destrukcyjny wpływ miał ustrój komunistyczny na nasz kraj - w dorosłości będę regularnie uczestniczyć w głosowaniach, bo to jest podstawą demokracji w naszym państwie. Wskazuje to zdecydowanie na wzrost postawy obywatelskiej wśród uczniów, którzy wyrażają chęć wzięcia odpowiedzialności za losy państwa przez udział w wyborach.

#### SZCZEGÓŁOWY PLAN DZIAŁAŃ:

1. 01.02-28.02.2024 r. Rozpoczęcie działań projektowych. Kierownik projektu nawiąże kontakt z instruktorami harcerskimi oraz szkołami i bibliotekami w celu pozyskania adresów do wysyłki planszowych gier edukacyjnych "Bohaterowie Wyklęci". Kierownik projektu pozyska wykwalifikowaną kadrę w celu opracowania aktywizujących materiałów dydaktycznych, konkursu oraz webinarium, z którą podpisze umowy. Kierownik projektu ustali terminy przeprowadzenia webinarium ze szkołami oraz z instruktorami harcerskimi i drużynowymi. Pozyskane zostaną egzemplarze gry "Bohaterowie Wyklęci", opracowane oraz wydrukowane zostaną plakaty informacyjne, oraz wydrukowane naklejki z informacją o źródle finansowania zadania. Naklejki zostaną naklejone na pudełka gier. Opracowane zostaną aktywizujące materiały dydaktycznych.
2. 01.02-28.02.2024 r. Opracowanie konkursu dla dzieci i młodzieży. Opracowana zostanie strona internetowa zadania oraz konkursu. Opracowany zostanie konkurs dla dzieci i młodzieży z wiedzy zawartej w grze "Bohaterowie Wyklęci". Na naklejce znajdującej się na pudełku do gry znajdować się będzie kod qr z linkiem do testu konkursowego. Uczestnik konkursu może wypełnić test konkursowy korzystając z gry "Bohaterowie Wyklęci". Po jego wypełnieniu otrzyma informację z otrzymaną ilością punktów. Jeżeli otrzymał maksymalną ilość punktów weźmie udział w losowaniu nagród: dwa bony na zakup w portalu allegro o wartości 100 zł. Pod tym samym linkiem będzie

dostępny pierwszy test do dnia 1 kwietnia oraz drugi test dostępny 15 kwietnia. Losowanie nagród: dwóch bonów o wartości 100 zł odbędzie się w dniu 2 i 16 kwietnia wykonanych zadań z testów. Informacja o zwycięzcy zostanie umieszczona na stronie internetowej zadania.

3. 14.02-30.04.2024 r. Przekazanie planszowych gier edukacyjnych do drużyn i szkół biorących udział w zadaniu. Każda przesyłka zawierać będzie list z informacją o zadaniu, plakat informacyjny oraz gry z naklejką zawierającą logo i nazwę podmiotu finansującego zadanie oraz kod qr z linkiem do konkursu. Zależnie od uzgodnień z beneficjentami zostaną im również przesłane ankiety ewaluacyjne do wypełnienia przez dzieci i młodzież lub też zostaną one przekazane osobiście przez pracownika fundacji. Ankiety ewaluacyjne będą odbierane od beneficjentów na bieżąco w trakcie realizacji projektu oraz monitorowany poziom osiągniętych rezultatów.

4. 01.02-30.04.2024 r. - Przeprowadzenie webinarium dla młodzieży, nauczycieli, rodziców i drużynowych w celu wprowadzenia w historyczny kontekst społeczno-polityczny w jakim funkcjonowali Bohaterowie Wyklęci. Z uwagi na to, że webinarium wprowadza w kontekst związany z Bohaterami Wyklętymi może się ono odbyć przed opracowaniem materiałów aktywizujących oraz przed lub w trakcie przekazywania gier do beneficjentów. Jego szczegółowy termin zostanie ustalony w optymalnym czasie uzgodnionym z komendą hufca oraz szkołami. Po przekazaniu egzemplarzy gry "Bohaterowie Wyklęci" beneficjentom oraz po opracowaniu multimedialnych materiałów aktywizujących zostanie przeprowadzone webinarium dla dzieci, młodzieży, nauczycieli, rodziców i drużynowych w celu zaprezentowania planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci" jako skutecznej pomocy dydaktycznej oraz materiałów multimedialnych.

4. 15-30.04.2024 r. Podsumowanie działań projektowych. Analizie podjęte zostaną wyniki ewaluacji oraz poziom osiągnięcia zakładanych rezultatów. Zebrana zostanie dokumentacja w celu sporządzenia sprawozdania zgodnie z umową.

#### INFORMOWANIE PODMIOTÓW BIORĄCYCH UDZIAŁ W ZADANIU O ŹRÓDLE FINANSOWANIA ZADANIA

W ramach realizacji zadania na każdym etapie jego realizacji beneficjenci będą informowani o źródle finansowania projektu. Podczas rekrutacji zostaną powiadomieni o podmiocie, który finansuje zadanie. Na stronie internetowej fundacji zostanie umieszczona informacja o realizowanym zadaniu oraz źródle jego finansowania. Na każdym egzemplarzu planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci" znajdować się będzie naklejka z logo oraz nazwą podmiotu, który finansuje zadanie. Dyrektorzy szkół i bibliotek wraz z egzemplarzami gier otrzymają plakat informacyjny z informacją o źródle finansowania projektu, który będą zobowiązani powiesić w widocznym miejscu. Dyrektorzy szkół i bibliotek zostaną również poproszeni o zamieszczenie informacji na stronie internetowej swojej placówki o wzięciu udziału w zadaniu oraz podaniu źródła finansowania zadania.

#### ZAPEWNIENIE DOSTĘPNOŚCI ARCHITEKTONICZNEJ, CYFROWEJ ORAZ INFORMACYJNO-KOMUNIKACYJNEJ

Egzemplarze gier zostaną udostępnione szkołom w celu wykorzystania ich przez nauczycieli. Z uwagi na to, że szkoły na mocy ustawy z dnia 19 lipca 2019 r. o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami (t.j. Dz. U. z 2022 r. poz. 2240) są zobowiązane do zapewnienia dostępności architektonicznej, cyfrowej i komunikacyjno-informacyjnej, uczniowie w szkołach będą mieli zapewnioną przewidzianą w ustawie dostępność:

- wolnych od barier poziomych i pionowych przestrzeni komunikacyjnych budynków,
- instalacji urządzeń lub zastosowania środków technicznych i rozwiązań architektonicznych w budynku, które umożliwiają dostęp do pomieszczeń,
- informacji o rozkładzie pomieszczeń w budynku w sposób wizualny i dotykowy lub głosowy,

- osobom ze szczególnymi potrzebami możliwości ewakuacji lub uratowania w inny sposób.

W zakresie zapewnienia dostępności cyfrowej fundacja zapewni informację na temat zadania i udostępni ją na stronie internetowej w formie tekstu łatwego do odczytania. Informacja ta zostanie również zapisana w formie pliku audio i zamieszczona na stronie. Zgodnie z ustawą z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych fundacja zapewni dostępność cyfrową strony internetowej w sposób alternatywny. Będzie on polegał w szczególności na zapewnieniu kontaktu telefonicznego, korespondencyjnego, za pomocą środków komunikacji elektronicznej, o których mowa w art. 2 pkt 5 ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2019 r. poz. 123 i 730). Fundacja na dzień dzisiejszy nie ma możliwości z powodów finansowych zapewnienia dostępności cyfrowej swojej strony w pełnym wymiarze wymaganym przez ustawę, z tego powodu zapewni dostęp alternatywny. Wszystkie publikacje w postaci materiałów aktywizujących zostaną na stronie dostępne cyfrowo. Przewidywane jest również nagranie treści dotyczącej opisu zadania w postaci pliku audio.

W obszarze dostępności informacyjno-komunikacyjnej fundacja w razie zgłoszonej potrzeby podczas realizacji webinarów zapewni:

- obsługę z wykorzystaniem środków wspierających komunikowanie się, o których mowa w ustawie o języku migowym i innych środkach komunikowania się, lub poprzez wykorzystanie zdalnego dostępu online do usługi tłumacza przez strony internetowe i aplikacje,
- na stronie internetowej fundacja umieści informację o realizowanym zadaniu publicznym w postaci elektronicznego pliku zawierającego tekst odczytywany maszynowo, informacji w tekście łatwym do czytania i zrozumienia,
- na wniosek osoby ze szczególnymi potrzebami, w ramach realizowanego zadania, komunikacji w sposób preferowany przez osobę ze szczególnymi potrzebami.

Zgodnie z art. 7 ust 1 ustawy o zapewnianiu dostępności, w indywidualnym przypadku, jeżeli oferent nie jest w stanie, w szczególności ze względów technicznych lub prawnych, zapewnić dostępności osobie ze szczególnymi potrzebami w zakresie, o którym mowa w art. 6 pkt 1 i 3 (minimalne wymagania w zakresie dostępności architektonicznej i informacyjno-komunikacyjnej), fundacja jest obowiązana zapewnić takiej osobie dostęp alternatywny. Według art. 7 ust. 2 ustawy dostęp alternatywny polega w szczególności na:

- zapewnieniu osobie ze szczególnymi potrzebami wsparcia innej osoby lub
- zapewnieniu wsparcia technicznego osobie ze szczególnymi potrzebami, w tym z wykorzystaniem nowoczesnych technologii lub
- wprowadzeniu takiej organizacji podmiotu publicznego, która umożliwi realizację potrzeb osób ze szczególnymi potrzebami, w niezbędnym zakresie dla tych osób.

#### OGRANICZENIA ZWIĄZANE Z PANDEMIĄ COVID-19

W przypadku wydanych zaleceń przez odpowiednie organy państwowe związane z pandemią COVID-19, działania projektowe zostaną zrealizowane z uwzględnieniem aktualnych wytycznych rządowych i sanitarnych. W przypadku realizacji spotkań informacyjnych przewiduje się w takim wypadku organizowanie ich w formie zdalnej.

#### PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH - RODO

W zakresie związanym z realizacją projektu, w tym z przetwarzaniem danych osobowych, w szczególności poprzez ich gromadzenie i przekazywanie, a także wprowadzanie do systemów informatycznych, fundacja zobowiązuje się do przestrzegania obowiązujących przepisów prawa w zakresie ochrony danych osobowych, w tym przepisów rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz

uchYLENIA dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) Dz. Urz. UE L 119/1, z 4 maja 2016 oraz ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2019 r. poz. 1781). Fundacja zobowiązuje się do odbioru – o ile okaże się to konieczne zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa – stosownych zgód na przetwarzanie danych osobowych, od osób, których dotyczą te dane, zgodnie z przepisami prawa dotyczącymi ochrony danych osobowych.

#### Miejsce realizacji

Szkoły, drużyny harcerskie i biblioteki znajdujące się na terenie gminy Zbuczyn

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego		
Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Wzrost świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej, oraz wzrost szacunku do tradycji narodowej i patriotyzmu u dzieci i młodzieży	80	Ankiety ewaluacyjne wypełnione przez dzieci i młodzież po zapoznaniu się z planszową grą edukacyjną "Bohaterowie Wyklęci"
Zwiększenie wiedzy u dzieci i młodzieży na temat wydarzeń oraz bohaterów polskiego podziemia niepodległościowego walczącego o niepodległą Polskę po II Wojnie Światowej	50	Wypełnione zadania konkursowe w trybie online przez uczniów z wiedzy na temat "Bohaterów wyklętych"; protokół zawierający wnioski z konkursu podpisany przez kierownika projektu
Zaopatrzenie 50 szkół i bibliotek w 150 egzemplarzy planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci"	50	Potwierdzenie zakupu 150 egzemplarzy gry "Bohaterowie Wyklęci" oraz potwierdzenie nadania 50 przesyłek do szkół i bibliotek
Przeprowadzenie 2 webinarów	2	Lista obecności uczestników webinarów podpisana przez kierownika projektu, screeny z przeprowadzonych webinarów,

Zwiększenie wiedzy u nauczycieli, instruktorów harcerskich, pracowników bibliotek i rodziców na temat wydarzeń oraz bohaterów polskiego podziemia niepodległościowego walczącego o niepodległą Polskę po II Wojnie Światowej	30 ewaluacji	Ewaluacje wykonane przez uczestników webinarium po ich zakończeniu
Opracowanie multimedialnych pomocy dydaktycznych na temat Bohaterów Wyklętych, zintegrowanych z planszową grą edukacyjną	4	Protokół odbioru wykonanego zlecenia podpisany przez kierownika projektu

#### 5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystywane w realizacji zadania.

##### Charakterystyka oferenta

Fundacja powstała w dniu 13 kwietnia 2015 roku. Naszą misją jest wspieranie w rozwoju dzieci i młodzieży, aby stawali się wartościowymi i wspierającymi społeczeństwo obywatelami. Jesteśmy wpisani do Rejestru Instytucji Szkoleniowych pod numerem m 2.12/00092/2019 oraz od 7 października 2022 roku posiadamy wstępną akredytację Małopolskiego Kuratora Oświaty (nr NP-III.5470.5.2022.KL) dla Ośrodka Doskonalenia Nauczycieli Fundacji Fylion. Od wielu lat współpracujemy ze szkołami i bibliotekami udzielając im wsparcia w wychowaniu dzieci i młodzieży w celu podtrzymywania i upowszechniania tradycji narodowej, pielęgnowania polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej. Współpracując z placówkami oświatowymi i bibliotekami w szczególności z małych miejscowości skutecznie wspieramy rozwój wspólnot i społeczności lokalnych. Nasza działalność charakteryzuje się kreatywnością i innowacyjnością, dzięki czemu korzystamy z najlepszych dostępnych metod pracy, które pomagają nam w skuteczny sposób osiągać wyznaczone cele. W ostatnich latach w szczególności rozwinęliśmy sprawdzone i skuteczne metody aktywizacji dzieci i młodzieży i całych rodzin w postaci gier terenowych, konkursów między klasami, gier planszowych oraz warsztatów psychologicznych dla rodziców z dziećmi. Naszą działalność poddajemy stałej ewaluacji, dzięki czemu jesteśmy w stanie nieustannie monitorować poziom zrealizowania celów oraz modyfikować i ulepszać proponowane przez nas rozwiązania.

##### Doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie

Dotychczas zrealizowaliśmy lub realizujemy następujące przedsięwzięcia:

- "Dumni z Bohaterów Niezłomnych - planszowa gra edukacyjna dla szkół i bibliotek" - projekt finansowany ze środków powiatu ełckiego. Projekt polegał na zaopatrzeniu w egzemplarze planszowej gry edukacyjnej Bohaterowie Wyklęci szkół i bibliotek znajdujących się na terenie powiatu ełckiego. Ewaluacja projektu wykazała niezwykłą skuteczność podjętych działań projektowych mających na celu wsparcie edukacji patriotycznej w szkołach i bibliotekach.
- "Dumni z Bohaterów Wyklętych - edukacja patriotyczna w drużynach harcerskich i szkołach" - projekt finansowany przez m.st. Warszawę. W ramach projektu 50 drużyn harcerskich oraz 5 szkół



otrzymało egzemplarze gry Bohaterowie Wyklęci, zostały przeprowadzone webinaria oraz konkurs. Projekt cieszył się dużą popularnością a wykonane ewaluacje wykazały dużą skuteczność podejmowanych działań w celu kształtowania postaw patriotycznych i obywatelskich u młodego pokolenia.

- "Polska moja droga ojczyzna" - otrzymaliśmy dotację w ramach Otwartego Konkursu Ofert na realizację zadań publicznych Województwa Małopolskiego w obszarze nauki, szkolnictwa wyższego, edukacji, oświaty i wychowania na lata 2023-2024 pn. „Kocham Polskę!”. W ramach realizacji projektu przygotowujemy i przeprowadzamy konkursy między klasami w szkołach w województwie małopolskim z wykorzystaniem metody gry terenowej oraz wykorzystaniem podręcznika dla każdego z uczniów z zadaniami do wykonania z nauczycielem i rodzicami. Metoda gry terenowej i książeczki dla uczniów jest przez nas sprawdzona, a dokonana ewaluacja potwierdza skuteczność wspomnianych działań w celu edukacji patriotycznej oraz zwiększenia u uczniów dumy narodowej i wiedzy w zakresie historii. Wartość projektu to 50.000 zł.

- "Żołnierze wyklęci - planszowa gra edukacyjna" - jest to projekt realizowany od 19.04.2023 do 30.06.2023 r., który polegał na opracowaniu oraz dystrybucji planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie

Wyklęci" do 100 szkół i bibliotek w Polsce. Ewaluacja wykonana przez 557 uczniów z 12 szkół oraz 119 rodziców i nauczycieli z 7 szkół wykazała niezwykłą skuteczność wykorzystania metody atrakcyjnej gry planszowej w celu zwiększenia wiedzy uczniów na temat Żołnierzy Wyklętych oraz wzrostu postaw i wartości patriotycznych u młodego pokolenia. W ramach realizacji projektu podjęliśmy twórczą współpracę z Instytutem Pamięi Narodowej oraz Muzeum Żołnierzy Wyklętych, z którymi konsultowaliśmy treści merytoryczne gry.

- „Matematyka na zielono z klasą” - projekt zrealizowany w ramach konkursu ogłoszonego przez mFundację mBanku SA. Zadanie polegało na organizacji konkursu dla uczniów ze szkół podstawowych z dzielnicy Mokotów w Warszawie, w którym uczniowie rywalizowali jako klasa. Klasa zdobywała punkty za realizację zadań z książeczki, którą otrzymał każdy z uczniów oraz za udział w grze terenowej.

- "Międzypokoleniowe Centra Edukacyjne – wsparcie integracji międzypokoleniowej" - W dniach 25.11.2022 - 31.12.2022 roku zrealizowaliśmy projekt o nazwie „Integracja międzypokoleniowa w szkołach z pomocą gier planszowych i wielkoformatowych oraz warsztatów dla uczniów z rodzicami” finansowany w ramach konkursu ofert Ministerstwa Edukacji i Nauki. W ramach projektu przeprowadziliśmy gry terenowe dla 650 uczniów, rodziców, dziadków i nauczycieli w celu integracji międzypokoleniowej, zorganizowaliśmy integrację przy grach planszowych w 15 szkołach oraz przeprowadziliśmy warsztaty psychologiczne „Spotkanie Ojca z Synem” oraz „Spotkanie Matki z Córką”, w których wzięło udział 159 osób. Projekt pokazał atrakcyjność metody gry terenowej dla uczniów i rodziców w celu pielęgnowania polskości oraz rozwoju świadomości narodowej, obywatelskiej i kulturowej.

- "Małopolska Akademia Talentów" Czas trwania projektu 05-12.2022. Kolejny raz projekt, który uzyskał dofinansowanie w ramach otwartego konkursu ofert woj. Małopolskiego. Zakładał organizację cyklu bezpłatnych zajęć z robotyki i programowania. Celem była organizacja warsztatów, na których dzieci będą mogły poznać nowe techniki nabywania wiedzy, oraz które będą stanowiły zachętę i motywację do rozwoju indywidualnego potencjału każdego z uczestników oraz kształtowanie umiejętności uniwersalnych (robotyka i programowanie oparte jest głównie na matematyce, fizyce, mechanice, logice).

#### **Zasoby, które będą wykorzystywane w realizacji zadania**

ZASOBY KADROWE:

Pani Katarzyna Sowa - wykształcenie wyższe, lekarz, absolwentka Collegium Medicum UJ, Prezes Zarządu Fundacji, posiada doświadczenie w zarządzaniu i kierowaniu podległym zespołem i przeprowadzaniu ewaluacji, posiada bardzo dobrą znajomość zasad realizacji inicjatyw finansowanych ze środków publicznych, doświadczenie w realizacji zajęć z robotyki i druku 3D (w tym on-line);

Pani Barbara Żak – wykształcenie wyższe matematyczne, absolwentka UJ Członkini Rady Fundatorów Fundacji; 20 letnie doświadczenie w realizacji i rozliczaniu zadań ze środków publicznych;

Pan Waldemar Żak – wykształcenie wyższe informatyczne, absolwent UJ, Prezes Rady Fundatorów Fundacji, 25 letnie doświadczenie w realizacji i rozliczaniu projektów, doświadczenie w zarządzaniu i kierowaniu zespołem, zarządza jakością, współpracuje z podwykonawcami szkoleń i certyfikacji, doświadczenie w organizacji szkoleń dla nauczycieli, dystrybucji materiałów szkoleniowych dla nauczycieli wydanych pod patronatem Fundacji;

Aneta Tombarkiewicz-Olszewska - Prezes Stowarzyszenia Śląskich Mediatorów Rodzinnych, mediator sądowy, posiada szerokie kontakty z dyrekcjami szkół w województwie śląskim.

Zbigniew Szulczyk - nauczyciel mianowany, trener, absolwent psychologii pozytywnej na Uniwersytecie SWPS, absolwent studiów podyplomowych z prawa oświatowego, mediacji i negocjacji, matematyki i informatyki, opracował planszową grę edukacyjną "Bohaterowie Wyklęci", posiada bogate doświadczenie w opracowaniu i przeprowadzeniu gier terenowych i konkursów z wykorzystaniem podręczników przez uczniów oraz realizacji projektów patriotycznych, posiada szerokie kontakty z dyrekcjami szkół w województwie mazowieckim

Łukasz Poręba - instruktor ZHP, projektant gier planszowych;

Yared Negewo - profesjonalny grafik komputerowy, specjalizujący się w grafice dla dzieci;

Jacek Zygałdewicz - historyk, specjalista z zakresu Żołnierzy Niezłomnych, autor poczytnych książek m.in. "Adam Legutko (1930-1983) żołnierz wyklęty", powstałej we współpracy z Instytutem Pamięci Narodowej;

Gabriela Kucharska - nauczyciel dyplomowany, wicedyrektor szkoły podstawowej, prowadząca warsztaty dla nauczycieli, posiada szerokie kontakty z dyrekcjami szkół w województwie małopolskim;

Ryszard Stojak, nauczyciel dyplomowany emerytowany dyrektor CKZ, prowadzi warsztaty dla nauczycieli, posiada szerokie kontakty z dyrekcjami szkół w województwie małopolskim;

**ZASOBY FINANSOWE:** Od trzech lat (2019, 2020 i 2021) Fundacji udaje się utrzymać środki pieniężne na rachunku bankowym na poziomie 70.000 zł, przy przychodach rocznych odpowiednio (280 tys. zł, 180 tys. i 360 tys zł). Realizacja celów statutowych finansowana jest głównie z otrzymywanych dotacji oraz działalności gospodarczej. W 2021 rok pozyskaliśmy 240 tys. zł dofinansowania i 60 tys zł przychodów z działalności gospodarczej. Zakupy sprzętu sfinansowane zostały z prowadzonych projektów. W roku 2021 otrzymaliśmy Tarczę 1.0 z PFR SA w kwocie 44 tys zł.

**ZASOBY RZECZOWE:** Posiadamy bogaty zestaw planszowych gier edukacyjnych i wielkoformatowych o wartości 3.705 zł. Fundacja posiada stosowny sprzęt elektroniczny, komputery i drukarki oraz skaner i domenę internetową, aby zrealizować zakładane cele projektowe. Biuro jest wynajmowane po cenach rynkowych. Fundacja posiada doświadczenie w opracowaniu publikacji dla uczniów: "Zapobieganie nierównościom i dyskryminacji w świecie wirtualnym i rzeczywistym, czyli jak nie krzywdzić i nie pozwolić się skrzywdzić w Internecie" oraz "Cyberbezpieczeństwo".

#### **IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego**

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość PLN	Z dotacji	Z innych źródeł
1.	Pozyskanie planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci" (150 sztuk po 25 zł)	3 750,00		
2.	Przygotowanie do wysyłki i wysyłka planszowej gry edukacyjnej "Bohaterowie Wyklęci" do szkół i bibliotek (25 paczek po 20 zł)	500,00		
3.	Przeprowadzenie webinarów dla pracowników szkół, bibliotek, harcerzy, uczniów i rodziców (2 webinaria po 800 zł)	1 600,00		
4.	Opracowanie strony internetowej zadania oraz przygotowanie i administracja konkursu na temat "Bohaterów Wyklętych" (15 godzin pracy liczonych po 100zł)	1 500,00		
5.	Zakup artykułów biurowych, druk ewaluacji, plakatów informacyjnych etc.	250,00		
6.	Nagrody dla uczestników konkursu w trybie online z wiedzy na temat "Bohaterów Wyklętych" (bony allegro)	400,00		
7.	Opracowanie 4 aktywizujących materiałów dydaktycznych (koszt jednego materiału dydaktycznego to 250 zł, liczony na około 4-5 godzin pracy)	1 000,00		
8.	Wynagrodzenie kierownika projektu	1 000,00		
<b>Suma wszystkich kosztów realizacji zadania</b>		<b>10 000,00</b>	<b>10 000,00</b>	<b>0,00</b>

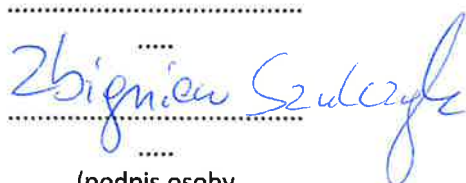
## V. Oświadczenia

Oświadczam(y), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / ~~zalega(-ją)\*~~ z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;

- 4) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / zalega(-ją)\* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym\* / inną właściwą ewidencją\* ;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

.....  
.....

.....  
.....  
  
.....

(podpis osoby  
upoważnionej  
lub podpisy osób  
upoważnionych  
do składania oświadczeń  
woli  
w imieniu oferenta)

Data.....15.12.2023.....

---

<sup>1)</sup> Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

<sup>2)</sup> Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.