

**Opis przedmiotu zamówienia
dla**

Część II - Dostawa cyfrowych materiałów ćwiczeniowych

W ramach realizacji przedmiotu zamówienia Wykonawca zobowiązuje się dostarczyć Zamawiającemu 15 szt. cyfrowych materiałów ćwiczeniowych dla jednostek oświatowych, których organem prowadzącym jest gmina Zbuczyn.

I. Szczegółowy wykaz specjalistycznego oprogramowania dla poszczególnych jednostek oświatowych:

1. Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Zbuczynie (oddziały przedszkolne) – łącznie 2 szt. materiałów

a) Materiały cyfrowe poszerzające i kształtujące kompetencje emocjonalno-społeczne – 1 szt.

Produkt przeznaczony dla dzieci w przedszkolu w wieku 4-6 lat. Ćwiczenia są tak skonstruowane, że nauczyciel przedszkolny może je poprowadzić zarówno dla całej grupy (wykorzystując np. tablicę multimedialną), jak w spotkaniach indywidualnych (wykorzystując komputer czy tablet).

Zestaw zawiera:

- program multimedialny dla placówki, obejmujący ponad 40 rozbudowanych gier animacyjnych,
- poradnik metodyczny wraz ze scenariuszami do pracy z dziećmi oraz instrukcją obsługi programu w wersji elektronicznej,
- 60 kart pracy w wersji elektronicznej do samodzielnego wydruku, które stanowią dopełnienie gier animacyjnych,
- 1,5-godzinne szkolenie pt. Inteligencja emocjonalna,

b) Zestaw nowoczesnych programów multimedialnych i różnorodnych pomocy dydaktycznych do pracy z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych (spektrum rotacyzm) – 1 szt.

Zestaw nowoczesnych programów multimedialnych i różnorodnych pomocy dydaktycznych do pracy z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych: od autyzmu i ADHD, przez dysleksję i dyskalkulię, po niepełnosprawność intelektualną i problemy logopedyczne

Zestaw zawiera:

- 460 ćwiczeń interaktywnych,
- ćwiczenia z głoską r w różnych konfiguracjach,
- 80 propozycji kart pracy do wydrukowania.

2. Szkoła Podstawowa w Krzesku – Królowa Niwa (oddziały przedszkolne) – łącznie 3 szt. materiałów

a) zestaw cyfrowych materiałów edukacyjnych przeznaczonych do bezpośredniej pracy z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych – 1 szt.

Materiały powinny obejmować interaktywne zasoby dydaktyczne, ćwiczenia multimedialne, gry edukacyjne oraz cyfrowe pomoce wspierające rozwój poznawczy, społeczno-emocjonalny i komunikacyjny. Materiały wspomagające pracę logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganiem rozwoju oraz podnoszeniem sprawności językowej dziecka. Do wykorzystania na zajęciach logopedycznych, rewalidacyjnych i innych, mających na celu kształtowanie umiejętności językowych i niwelowanie trudności z tym związanych.

W skład zestawu wchodzi ponad 2500 ekranów interaktywnych, ponad 400 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku.

Cyfrowe materiały edukacyjne powinny składać się z następujących działów: głoski SZ, Ż, CZ, DŻ, głoski S, Z, C, DZ, głoski Ś, Ź, DŹ, Ć, głoski R, L, różnicowanie głosek (różnicowanie S – Z, różnicowanie C – DZ), różnicowanie głosek szeregu syczącego, różnicowanie SZ – Ż, różnicowanie CZ – DŻ, różnicowanie Z – Ź, różnicowanie S – SZ, różnicowanie L – J, różnicowanie R – L, różnicowanie głosek trzech szeregów, tematyczne zajęcia logopedyczne (profilaktyka i zajęcia grupowe).

b) Materiały edukacyjne pozwalające rozwijać i poszerzać umiejętności językowe, a w szczególności umiejętności czytania oraz czytelnego i poprawnego pisanie – 1 szt.

Zestaw dla nauczycieli języka polskiego klas 4-6, pozwalający w sposób ciekawy i motywujący uczniów przypominać, rozwijać i poszerzać umiejętności językowe, a w szczególności umiejętności czytania oraz czytelnego i poprawnego pisania.

Karty pracy poza zagadnieniami przygotowującymi do języka polskiego, takimi jak umiejętności grafomotoryczne, funkcje wzrokowe i językowe oraz koncentracja i pamięć obejmują zagadnienia takie jak:

- rozumienia i rozróżniania funkcji składniowych, rodzajów zdań, części mowy, przypadków, liczby, osób, czasów, rodzajów gramatycznych,
- rozumienia i rozróżniania znaczenia niewerbalnych środków wyrazu,
- rozumienia i rozróżniania zdań oznajmujących, pytających i rozkazujących,
- umiejętności przekształcania zdań prostych w złożone i odwrotnie oraz zdań na równoważniki zdań,
- stosowania właściwych form gramatycznych wyrazów odmiennej,
- stopniowania przymiotników i przysłówków oraz ich właściwego używania,
- poprawnego pisania połączonego ze znajomością reguł ortograficznych,
- poprawnego używania znaków interpunkcyjnych.

Zestaw zawiera:

- Ok. 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw
- Ok. 150 kart pracy wydrukowanych z programu

c) Materiały edukacyjne w formie gry typu „ESCAPE ROOM” – 1 szt.

Zestaw zawiera:

- scenariusze pracy Escape Room do pracy z uczniem w klasie;
- scenariusze do pracy z uczniem na odległość;
- poradnik dla prowadzącego zajęcia.

3. Szkoła Podstawowa im. Kardynała Stefana Wyszyńskiego w Dziewulach (oddział przedszkolny) – 10 szt. materiałów

a) aktywizujący zestaw do wszechstronnego rozwoju dziecka w zakresie działań ekologicznych i ochrony środowiska – 1 szt.

Zestaw edukacyjny, stworzony z myślą o kompleksowym i wielokierunkowym wspieraniu rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Narzędzie stanowi gotowe rozwiązanie, które wspiera nauczycieli w realizacji podstawy programowej i kształtowaniu postaw proekologicznych u najmłodszych.

Zestaw zawiera:

- Pendrive z interaktywnymi grami,
- Interaktywne gry na tablicę multimedialną;
- Karty pracy do kopiowania;
- Karty pracy z długopisem 3D;
- wielkoformatową grę planszową dotyczącą ochrony środowiska ;
- Poradnik metodyczny: Kompletny przewodnik dla nauczycieli, zawierający wskazówki i scenariusze zajęć, które pomogą w pełni wykorzystać potencjał zestawu.

Licencja otwarta i bezterminowa.

b) aktywizujący zestaw do wszechstronnego rozwoju dziecka w zakresie liczenia i porównywania 1 szt.

Zestaw edukacyjny, stworzony z myślą o kompleksowym i wielokierunkowym wspieraniu rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Narzędzie stanowi gotowe rozwiązanie, które wspiera nauczycieli w realizacji podstawy programowej i nauczaniu podstaw matematyki

Zestaw zawiera:

- Pendrive z interaktywnymi grami,
- Interaktywne gry na tablicę multimedialną;
- Karty pracy do kopiowania;
- Karty pracy z długopisem 3D;
- wielkoformatową grę planszową;
- Poradnik metodyczny: Kompletny przewodnik dla nauczycieli, zawierający wskazówki i scenariusze zajęć, które pomogą w pełni wykorzystać potencjał zestawu.

Licencja otwarta i bezterminowa.

c) **aktywizujący zestaw do wszechstronnego rozwoju dziecka w zakresie poznawania i rozumienia – 1 szt.**

Zestaw edukacyjny, stworzony z myślą o kompleksowym i wielokierunkowym wspieraniu rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Narzędzie stanowi gotowe rozwiązanie, które ma za zadanie inspirować, rozwijać kluczowe umiejętności i wspierać kreatywność zarówno w pracy indywidualnej, jak i grupowej.

Zestaw zawiera:

- Pendrive z interaktywnymi grami,
- Interaktywne gry na tablicę multimedialną;
- Karty pracy do kopiowania;
- Karty pracy z długopisem 3D;
- wielkoformatową grę planszową;
- Poradnik metodyczny: Kompletny przewodnik dla nauczycieli, zawierający wskazówki i scenariusze zajęć, które pomogą w pełni wykorzystać potencjał zestawu.

Licencja otwarta i bezterminowa.

d) **aktywizujący zestaw do wszechstronnego rozwoju dziecka w zakresie wiedzy dotyczącej przyrody – 1 szt.**

Zestaw edukacyjny, stworzony z myślą o kompleksowym i wielokierunkowym wspieraniu rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Kompleksowe narzędzie, które wspiera nauczyciela w rozwoju dziecka w zakresie przyrody i wpływu czasu.

Zestaw zawiera:

- Pendrive z interaktywnymi grami,
- Interaktywne gry na tablicę multimedialną;
- Karty pracy do kopiowania;
- Karty pracy z długopisem 3D;
- wielkoformatową grę planszową
- Poradnik metodyczny: Kompletny przewodnik dla nauczycieli, zawierający wskazówki i scenariusze zajęć, które pomogą w pełni wykorzystać potencjał zestawu.

Licencja otwarta i bezterminowa.

e) **aktywizujący zestaw do wszechstronnego rozwoju dziecka w zakresie poznawania świąt i polskiej tradycji – 1 szt.**

Zestaw edukacyjny, stworzony z myślą o kompleksowym i wielokierunkowym wspieraniu rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Kompleksowe narzędzie, które wspiera nauczyciela w prezentowaniu dzieciom polskich tradycji i świąt jakie obchodzone są w naszym kraju..

Zestaw zawiera:

- Pendrive z interaktywnymi grami,
- Interaktywne gry na tablicę multimedialną;
- Karty pracy do kopiowania;
- Karty pracy z długopisem 3D;
- wielkoformatową grę planszową
- Poradnik metodyczny: Kompletny przewodnik dla nauczycieli, zawierający wskazówki i scenariusze zajęć, które pomogą w pełni wykorzystać potencjał zestawu.

Licencja otwarta i bezterminowa.

f) **aktywizujący zestaw do wszechstronnego rozwoju dziecka w zakresie kompetencji językowych, manualnych i społecznych – 1 szt.**

Zestaw edukacyjny, stworzony z myślą o kompleksowym i wielokierunkowym wspieraniu rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Kompleksowe narzędzie, które wspiera nauczyciela rozwijaniu u dzieci kompetencji językowych, manualnych i społecznych.

Zestaw zawiera:

- Pendrive z interaktywnymi grami,
- Interaktywne gry na tablicę multimedialną;
- Karty pracy do kopiowania;

- Karty pracy z długopisem 3D;
- wielkoformatową grę planszową
- Poradnik metodyczny: Kompletny przewodnik dla nauczycieli, zawierający wskazówki i scenariusze zajęć, które pomogą w pełni wykorzystać potencjał zestawu.

Licencja otwarta i bezterminowa.

g) aktywizujący zestaw do wszechstronnego rozwoju dziecka w zakresie logicznego myślenia, kreatywności i umiejętności współpracy – 1 szt.

Zestaw edukacyjny, stworzony z myślą o kompleksowym i wielokierunkowym wspieraniu rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Kompleksowe narzędzie, które wspiera nauczyciela rozwijaniu u dzieci logicznego myślenia, kreatywności i umiejętności współpracy.

Zestaw zawiera:

- Pendrive z interaktywnymi grami,
- Interaktywne gry na tablicę multimedialną;
- Karty pracy do kopiowania;
- Karty pracy z długopisem 3D;
- wielkoformatową grę planszową
- Poradnik metodyczny: Kompletny przewodnik dla nauczycieli, zawierający wskazówki i scenariusze zajęć, które pomogą w pełni wykorzystać potencjał zestawu.

Licencja otwarta i bezterminowa.

h) aktywizujący zestaw do wszechstronnego rozwoju dziecka w zakresie rozwoju zmysłów, motoryki dużej i małej oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej – 1 szt.

Zestaw edukacyjny, stworzony z myślą o kompleksowym i wielokierunkowym wspieraniu rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Kompleksowe narzędzie, które wspiera nauczyciela rozwijaniu u dzieci zmysłów, motoryki dużej i małej oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej.

Zestaw zawiera:

- Pendrive z interaktywnymi grami,
- Interaktywne gry na tablicę multimedialną;
- Karty pracy do kopiowania;
- Karty pracy z długopisem 3D;
- wielkoformatową grę planszową
- Poradnik metodyczny: Kompletny przewodnik dla nauczycieli, zawierający wskazówki i scenariusze zajęć, które pomogą w pełni wykorzystać potencjał zestawu.

Licencja otwarta i bezterminowa.

i) Pomoce edukacyjne dla przedszkolaków i dzieci klas 1- 3 typu „kostki” – 1 szt.

W programie głównymi motywami powinny być interaktywne drewniane kostki oraz liczydło, czyli przedmioty, z którymi dziecko w początkach swojej nauki z pewnością miało styczność.

Program powinien być podzielony jest na część teoretyczną i praktyczną. Teoretyczna część realizuje takie zagadnienia, jak alfabet, liczby, kolory, kształty, liczydło, zwierzęta domowe, dzikie z naszej sfery klimatycznej i egzotyczne, owoce, warzywa, środki transportu, sprzęty domowe, zabawki, zjawiska przyrodnicze, ludzkie ciało, kalendarz oraz zegar.

j) zestaw cyfrowych materiałów edukacyjnych przeznaczonych do prowadzenia multimedialnej edukacji w przedszkolu, w tym do pracy z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych – 1 szt.

Materiały mają wspierać rozwój poznawczy, społeczno-emocjonalny, językowy i sensoryczno-motoryczny poprzez interaktywne treści multimedialne, gry edukacyjne oraz ćwiczenia dostosowane do możliwości dzieci w wieku przedszkolnym. Zadania i treści w ogólnorozwojowym programie multimedialnym powinny być dopasowane do potrzeb i wiedzy przedszkolaków, dzięki czemu pozytywnie wpłyną na rozwój dziecka.

W skład zestawu wchodzi:

- Bezterminowa licencja na aplikację;
- Przewodnik nauczyciela;
- Karty ćwiczeń (w formacie pdf);

- Scenariusze zajęć;
- Aplikacja, która poszerza następujące obszary wiedzy dziecka: matematyka, pamięć, logiczne myślenie, słownictwo, język angielski, wiedza o świecie, świadomość ekologiczna itp.

II. Ogólne wytyczne dotyczące przedmiotu zamówienia

Oferowane produkty muszą być fabrycznie nowe, w pełni kompatybilne z systemami operacyjnymi Microsoft Windows 10 oraz Microsoft Windows 11 (wersje 64-bitowe) z uwagi na posiadany sprzęt Zamawiającego (chyba że w danej pozycji wskazano inaczej). Kompatybilność oznacza poprawne i stabilne działanie oprogramowania oraz/lub sprzętu w środowiskach Windows 10 i Windows 11 (lub innych – jeśli wskazano) bez konieczności stosowania dodatkowych sterowników, emulatorów, konwerterów lub innych narzędzi pośredniczących.

III. Rozwiązania równoważne.

- 1) Wykonawca, który powołuje się na rozwiązania równoważne w stosunku do opisywanych przez Zamawiającego, jest zobowiązany wykazać, że oferowane przez niego urządzenia, systemy, oprogramowanie spełniają wymagania określone przez Zamawiającego.
- 2) Wykonawca powołujący się na rozwiązania równoważne zobowiązany jest udowodnić Zamawiającemu, w szczególności za pomocą przedmiotowych środków dowodowych o których mowa w art. 104-107 ustawy Pzp, że proponowane rozwiązania w równoważnym stopniu spełniają wymagania określone przez Zamawiającego.
- 3) Wykonawca w celu spełnienia warunku ust.2 powyżej musi złożyć wraz z ofertą karty katalogowe lub inne dokumenty zaoferowanych urządzeń, systemów lub oprogramowania równoważnych.
- 4) W przypadku zaoferowania oprogramowania równoważnego względem wyspecyfikowanego przez Zamawiającego w OPZ, Wykonawca musi na swoją odpowiedzialność i swój koszt udowodnić, że zaoferowane produkty spełniają wszystkie wymagania i warunki określone w OPZ, w szczególności w zakresie:
 - a) warunków licencji / sublicencji / subskrypcji zaoferowanych produktów równoważnych w każdym aspekcie, które nie mogą być gorsze niż dla produktów wymienionych w OPZ,
 - b) funkcjonalności zaoferowanych produktów równoważnych, które nie mogą być ograniczone i gorsze względem funkcjonalności produktów wymienionych w OPZ,
 - c) zakresu kompatybilności i współdziałania zaoferowanych produktów równoważnych ze sprzętem i oprogramowaniem funkcjonującym u Zamawiającego, który nie może być gorszy niż dla produktów wymienionych w OPZ,
 - d) poziomu zakłóceń pracy środowiska systemowo-programowego Zamawiającego spowodowanego wykorzystaniem zaoferowanych produktów równoważnych, który nie może być większy niż w przypadku produktów wymienionych w OPZ;
 - e) poziomu współpracy zaoferowanych produktów równoważnych z systemami Zamawiającego, który nie może być gorszy od tego jaki zapewniają produkty wymienione w OPZ,
 - f) zapewnienia pełnej, równoległej współpracy w czasie rzeczywistym i pełnej funkcjonalnej zamienności zaoferowanych produktów równoważnych z produktami wymienionymi w OPZ,
 - g) warunków i zakresu usług gwarancji, asysty technicznej i konserwacji zaoferowanych produktów równoważnych, które nie mogą być gorsze niż dla produktów wymienionych w OPZ,
 - h) obsługi przez zaoferowane produkty równoważne języków interfejsu, w ilości i rodzaju nie mniejszych niż oferują produkty wymienione w OPZ,
 - i) wymagań sprzętowych dla zaoferowanych produktów równoważnych, które nie mogą być wyższe niż dla produktów wymienionych w OPZ,
 - j) dostępności wersji bitowych (32, 64) zaoferowanych produktów równoważnych, która nie może być mniejsza niż dla produktów wymienionych w OPZ;
 - k) dostępności wersji na różne systemy operacyjne zaoferowanych produktów równoważnych, która nie może być mniejsza niż dla produktów wymienionych w OPZ.

- l) dokonać wspólnie z Zamawiającym instalacji i testowania produktu równoważnego w środowisku sprzętowo-programowym Zamawiającego
- m) dokonać transferu wiedzy w zakresie utrzymania i rozwoju rozwiązania opartego o zaproponowane produkty.
- n) W przypadku, gdy zaoferowany przez Wykonawcę produkt równoważny nie będzie właściwie współdziałać ze sprzętem i oprogramowaniem funkcjonującym u Zamawiającego lub spowoduje zakłócenia w funkcjonowaniu pracy środowiska sprzętowo-programowego u Zamawiającego, Wykonawca pokryje wszystkie koszty związane z przywróceniem i sprawnym działaniem infrastruktury sprzętowo-programowej Zamawiającego oraz na własny koszt dokona niezbędnych modyfikacji przywracających właściwe działanie środowiska sprzętowo-programowego Zamawiającego również po usunięciu produktu równoważnego.
- o) Oprogramowanie równoważne dostarczane przez Wykonawcę:
 - nie może powodować utraty kompatybilności oraz wsparcia producentów innego używanego i współpracującego z nim oprogramowania
 - nie może w momencie składania przez niego oferty mieć statusu zakończenia wsparcia technicznego producenta. Niedopuszczalne jest zastosowanie oprogramowania równoważnego, dla którego producent ogłosił zakończenie jego rozwoju w terminie 3 lat licząc od momentu złożenia oferty. Niedopuszczalne jest użycie oprogramowania równoważnego, dla którego producent oprogramowania współpracującego ogłosił zaprzestanie wsparcia w jego nowszych wersjach