



# **FRACTAL**

*\* putting skateboarding where it belongs*

## **PROJEKT SKATEPARKU W ZBUCZYNIE PRZY UL. JANA PAWŁA II 3**

Inwestor:           Urząd Gminy Zbuczyn  
                          Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1  
                          08-106 Zbuczyn

Autor projektu:    Boniek Falicki

Opracowała:       Małgorzata Pietrzak

**MARZEC 2009**



# FRACTAL

*\* putting skateboarding where it belongs*

## SPIS ZAWARTOŚCI:

### Część opisowa:

Strona tytułowa	str 1
Spis zawartości	str 2
Opis techniczny do projektu zagospodarowania działki	str 3-5

### Część rysunkowa:

	str 6-18
1. Projekt zagospodarowania terenu 1	1:1000
2. Projekt zagospodarowania terenu 2	1:500
3. Przekrój przez płytę skateparku	1:10
4. Wizualizacja nr1	
5. Wizualizacja nr2	
6. Rzut płyty skateparku	1:100
7. Przeszkoda nr 1. Quarterpipe	1:50, 1:10
8. Przeszkoda nr 2. Mini bump-to-bump	1:50
9. Przeszkoda nr 3. Mini London gap	1:50
10. Przeszkoda nr 4. Flatrail	1:20
11. Przeszkoda nr 5. Bank	1:50
12. Przeszkoda nr 6. Nope	1:20
13. Przeszkoda nr 7. Manualpad	1:50
Kosztorys	str 19

## **Specyfikacja techniczna wykonania i odbioru robót Skateparku w Zbuczynie przy ul. Jana Pawła II 3**

### **Nawierzchnia skateparku**

#### **Podbudowa**

Podsyпка piaskowa 30 cm zagęszczana warstwami.  
Warstwa poślizgowa: folia budowlana PE 0,2mm - 2 warstwy.

#### **Płyta betonowa**

Beton klasy B25  
Grubość 15 cm  
Zbrojenie rozproszone włóknem stalowym 50/1 lub 50/0,5 w ilości 15 kg/m<sup>3</sup>.  
Wierzchnie warstwy wzmacniane posypkami utwardzającymi z korundem (np. Panbex F1) - 4kg/m<sup>2</sup>.  
Beton jest zacierany na gładko mechanicznie oraz pokrywany impregnatem Panbexil 0,1l/m<sup>2</sup>.

Spadek płyty powinien mieć 0,5%, nie powinien przekraczać 2%.  
W przypadku nieoczekiwanych zmian w geometrii elementów o więcej niż 5 cm spowodowanych ukształtowaniem nawierzchni skateparku, konieczna jest konsultacja z projektantem - Bońkiem Falickim.

Po wykonaniu posadzki cięte są dylatacje. Maksymalnie 6m x 6m, wycięte na 1/3 grubości płyty.

Wypełnienie dylatacji po min. 30 dniach. Fazowanie krawędzi dylatacji, założenie sznurów dylatacyjnych oraz wypełnienie dylatacji masą poliuretanową.

Poszczególne obiekty wtopione w posadzkę, w sposób umożliwiający płynny najazd na poszczególne elementy skateparku.

Nie dopuszcza się stosowania żadnych elementów pośrednich (np. blach najazdowych - podatne na kradzież, w trakcie użytkowania skateparku odkręcają się, powodują duży hałas przy najeżdżaniu na element).

#### **Krawędzie:**

Krawężnik drogowy, na tym samym poziomie co płyta betonowa.

#### **Właściwości nawierzchni betonowej:**

Nawierzchnia płyty powinna być idealnie równa i gładka. Przy kontakcie drewnianego decka z nawierzchnią powinno występować jak najmniejsze tarcie.  
Dla osoby poruszającej się na deskorolce z kółkami o średnicy 45 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej.

## Elementy skateparku

### Beton:

Elementy skateparku należy wykonać z: beton B 40, wibrowany.

Elementy powinny składać się z prefabrykatów.

W przypadku wykonania jednego elementu z większej ilości prefabrykatów, należy dopilnować aby element nie miał żadnych szczelin, nierówności lub wystających części po jego złożeniu.

Powierzchnia jezdna wszystkich elementów betonowych skateparku powinna być równa i bez szczelin. Ważne jest aby powierzchnia jezdna była gładka, ale nie może być śliska. Dla osoby poruszającej się na deskorolce z kółkami o średnicy 45 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej.

Krawędzie dolne przeszkód muszą równo dotykać nawierzchni - nie może być żadnych nierówności lub wystających materiałów w dolnej części elementu przy nawierzchni.

Ze względu na zbyt dużą śliskość, nie dopuszcza się malowania powierzchni jezdnej elementów inną farbą niż farbą do graffiti.

Nie dopuszcza się luźnych kamieni, gruzu, żwiru, piachu, ziemi, itp. pod otwartymi z boku elementami skateparku - każdy materiał musi być zabezpieczony przed dostaniem się na płytę jezdną skateparku.

### Elementy metalowe: 4, 6:

Powierzchnia jezdna wszystkich elementów metalowych musi być równa, nie może mieć najmniejszych przerw ani szczelin. Dotyczy to wszystkich kątowników, profili zamkniętych i rur.

### Krawędzie: elementy 2, 3, 7:

Na zaznaczonych w projekcie krawędziach elementów powinien być równo wtopiony w beton kątownik 40,0mm x 40,0mm, gorąco walcowany. Kątownik nie może odstawać od betonowej powierzchni elementów. Kątownik nie może być zamontowany poniżej betonowej powierzchni przeszkód.

Żadna z krawędzi kątownika nie może mieć jakichkolwiek przerw ani szczelin. Krawędzie nie mogą mieć żadnych wystających ani wklęsłych nierówności.

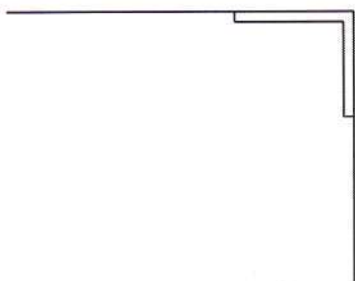


Fig. 1 - Kątownik jest równo wtopiony w krawędź elementu

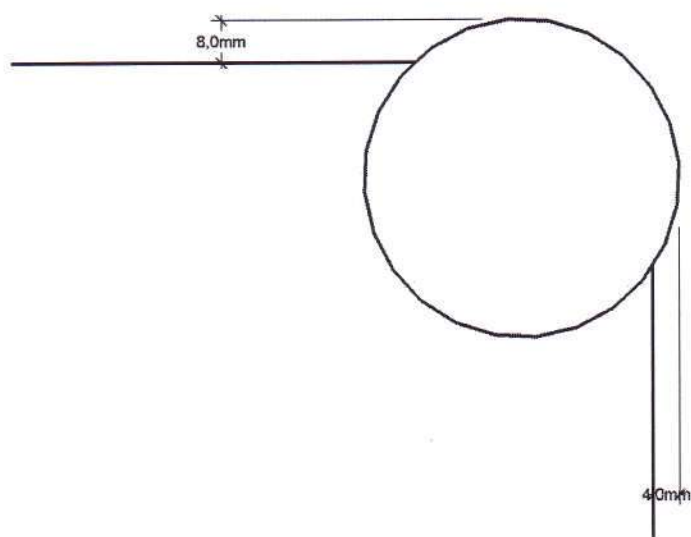
Krawędzie elementów muszą być twarde - w żadnym wypadku nie mogą się zniekształcać przy punktowych uderzeniach pegami bmx-ów lub truckami (zaleca się 3mm grubość kątowników).

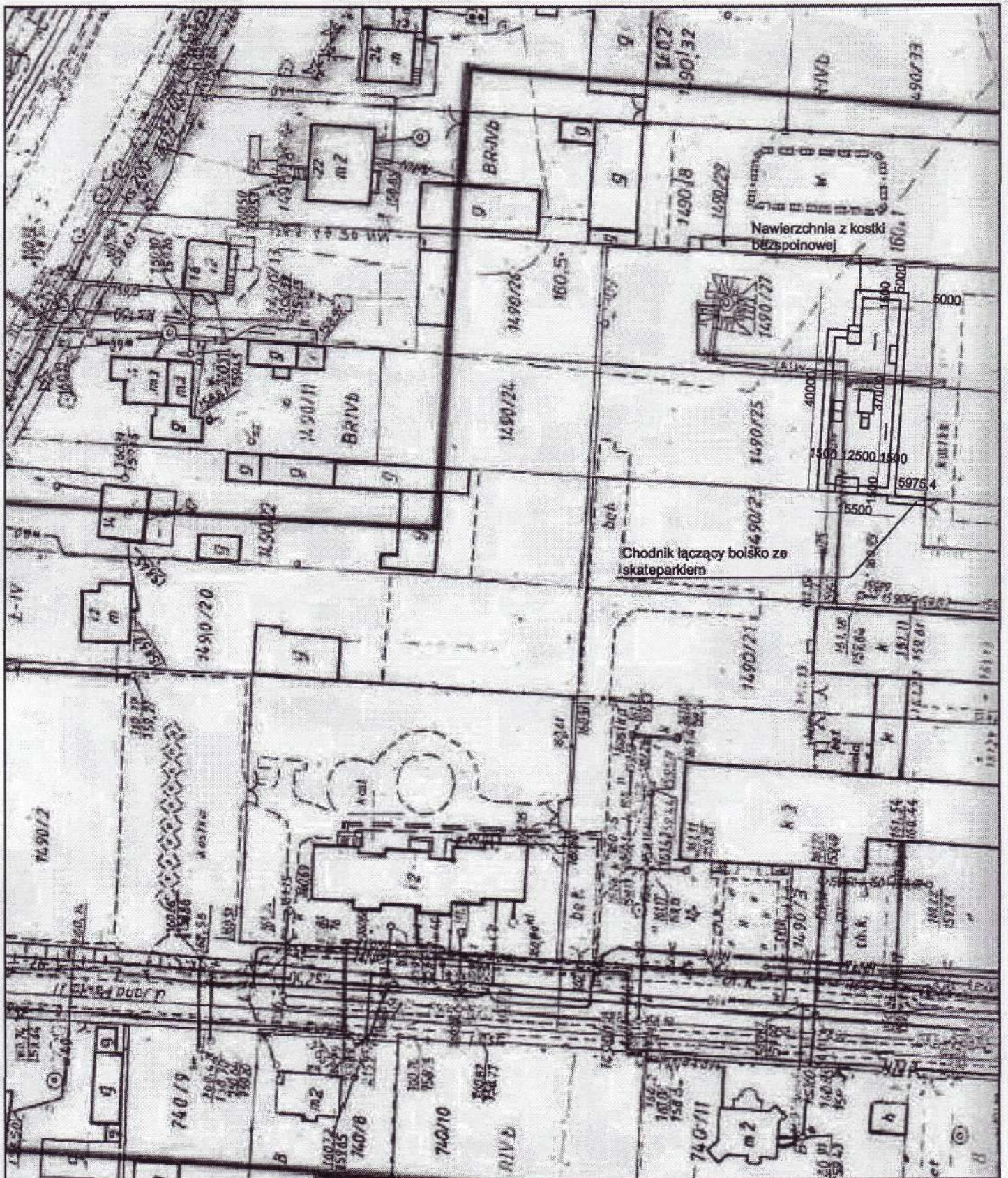
#### Coping - element 1:

Coping należy wykonać ze stalowej rury, gorąco walcowanej: grubość 3,0mm, średnica 60,0mm.

Rura składa się z 1 części. Niedopuszczalne są jakiegokolwiek szczeliny, szpary, lub nierówności.

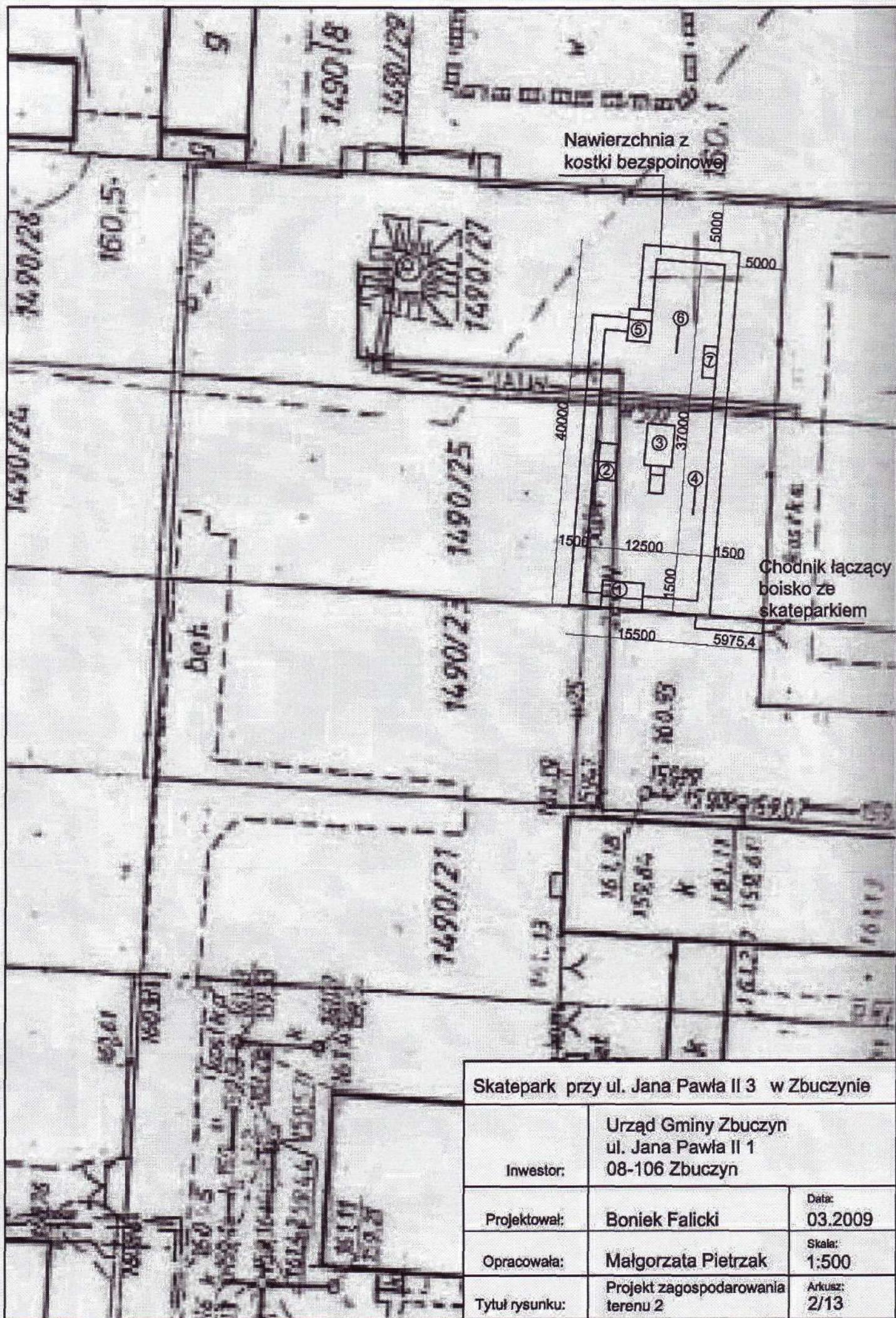
Coping powinien wystawać 8,0mm od półki quarterpipa; 4,0mm od powierzchni jezdnej quarterpipa. Dopuszczalny odchył odległości copingu to 2,0mm.





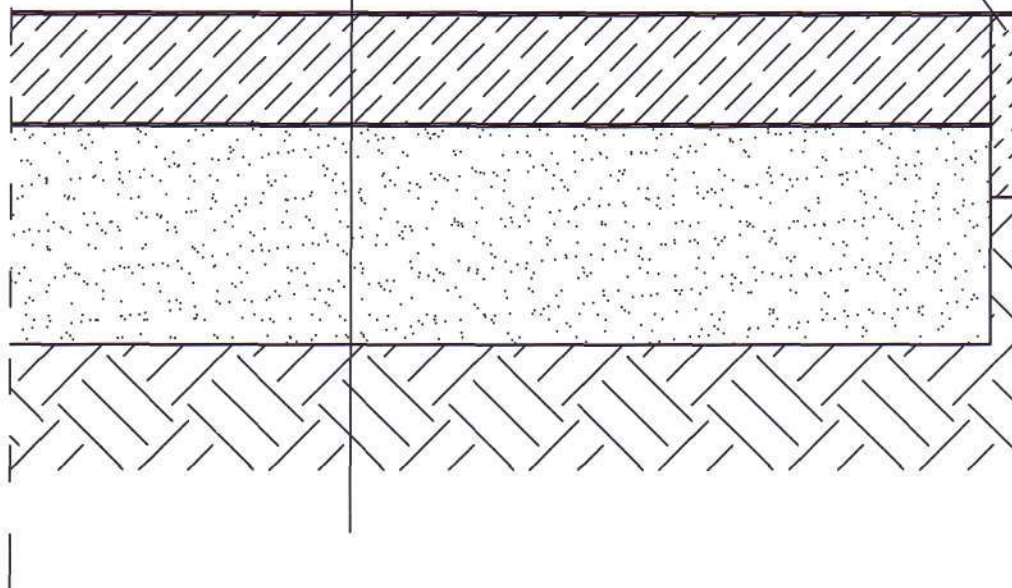
**Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie**

Inwestor:	Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data: 03.2009
Opracowała:	Małgorzata Pietrzak	Skala: 1:1000
Tytuł rysunku:	Projekt zagospodarowania terenu 1	Arkusz: 1/13



	Impregnat 0,1 L/m <sup>2</sup>
	Posypka utwardzająca z korundem 4kg/m <sup>2</sup>
15cm	Beton zbrojony B25 F150
	Folia PE x2 (0,2mm)
30cm	Podsypka piaskowa
	Grunt

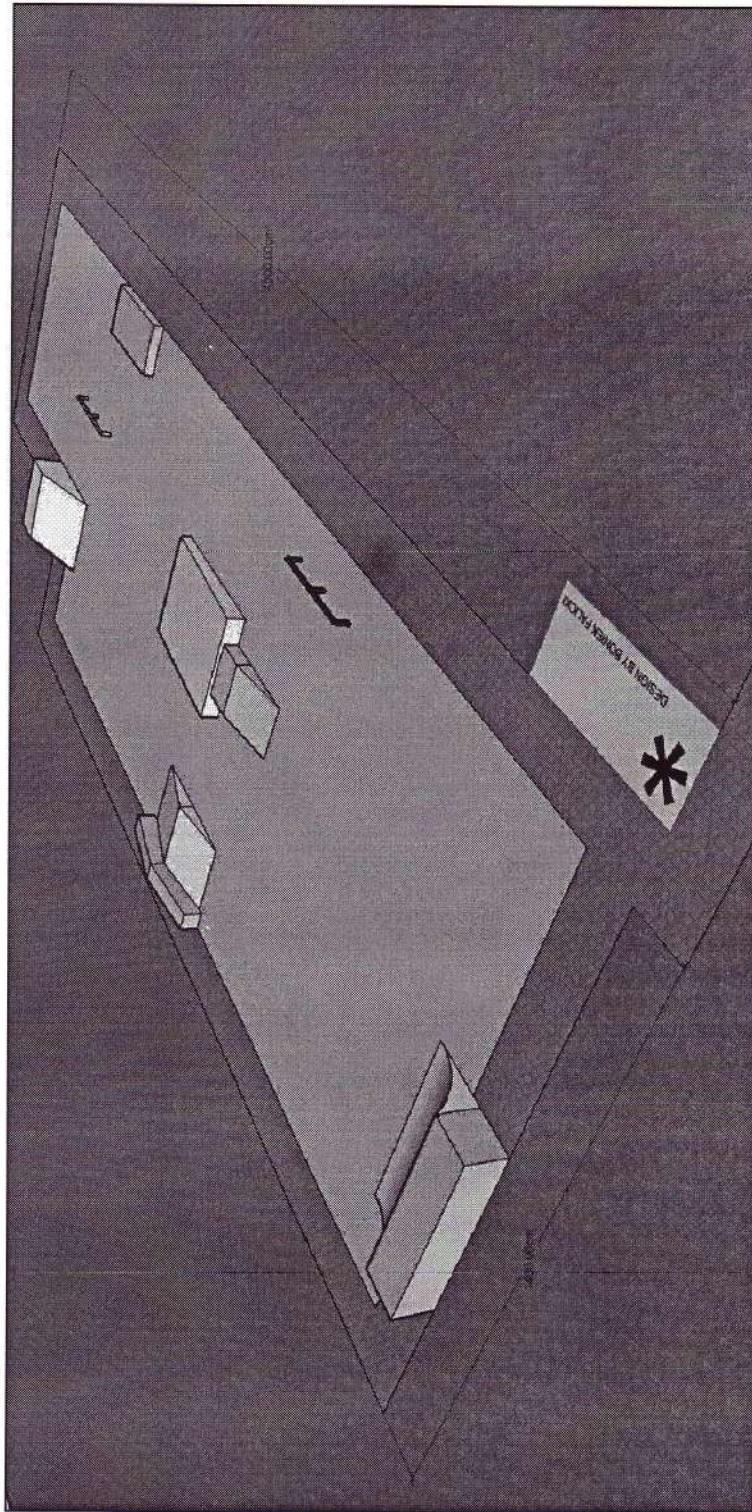
Obrzeże  
8x25cm



Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie

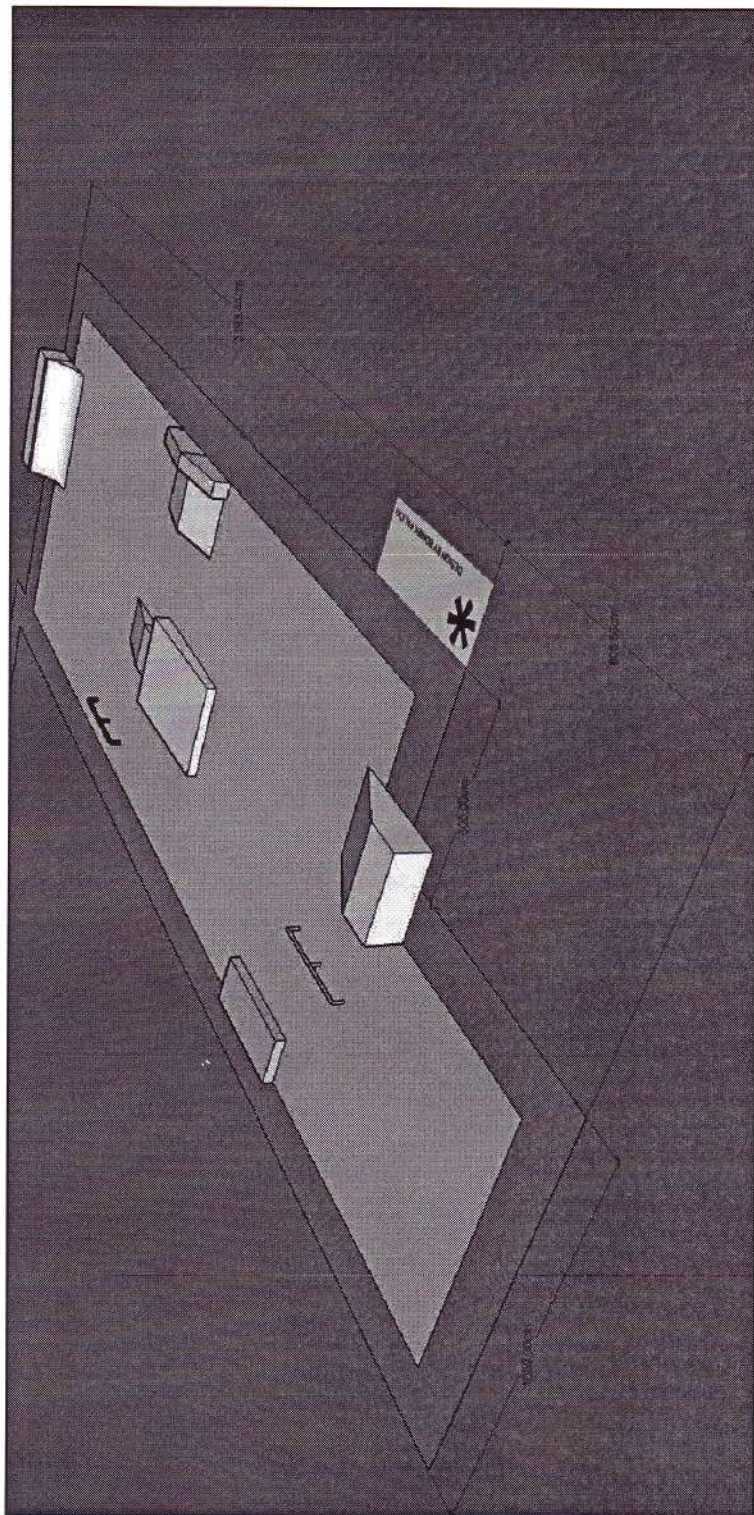
Inwestor:	Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data: 03.2009
Opracowała:	Małgorzata Pietrzak	Skala: 1:10
Tytuł rysunku:	Przekrój przez płytę skateparku	Arkusz: 3/13





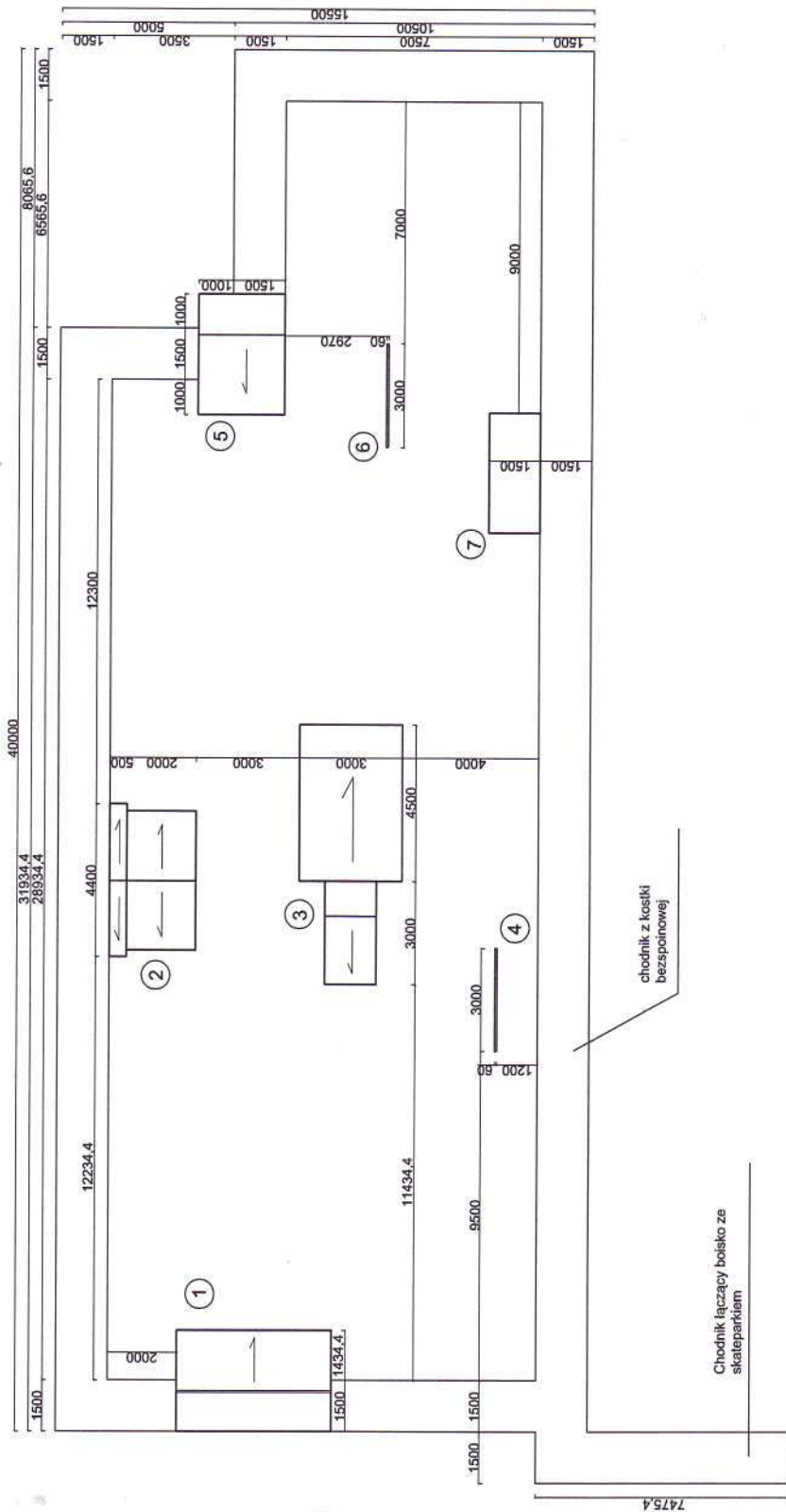
Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie

Inwestor:	Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data: 03.2009
Opracowała:	Małgorzata Pietrzak	
Tytuł rysunku:	Wizualizacja nr1	Arkusz: 4/13



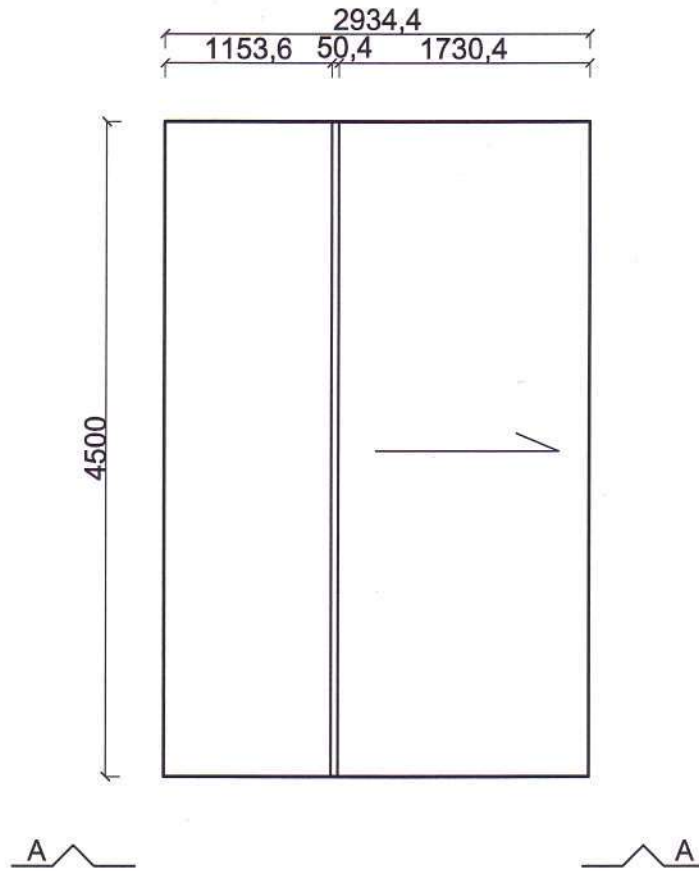
Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie

Inwestor:	Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data: 03.2009
Opracowała:	Małgorzata Pietrzak	
Tytuł rysunku:	Wizualizacja nr2	Arkusz: 5/13

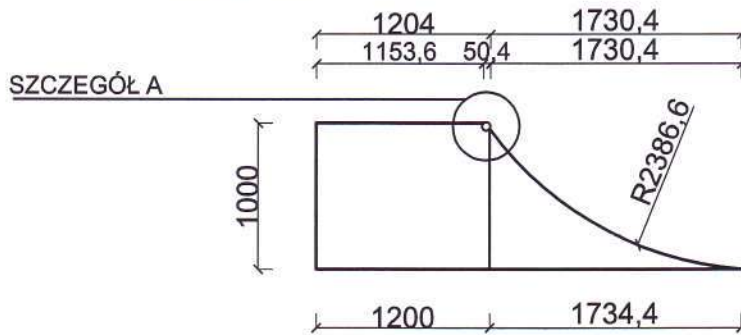


Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie

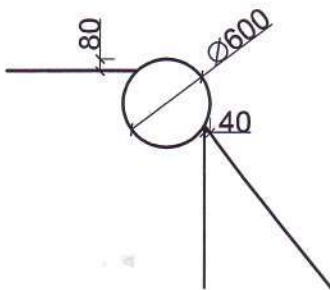
Inwestor:		Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data:	03.2009
Opracował:	Małgorzata Pietrzak	Skala:	1:100
Tytuł rysunku:	Rzut płyty skateparku	Archiwum:	6/13



WIDOK AA



SZCZEGÓŁ A



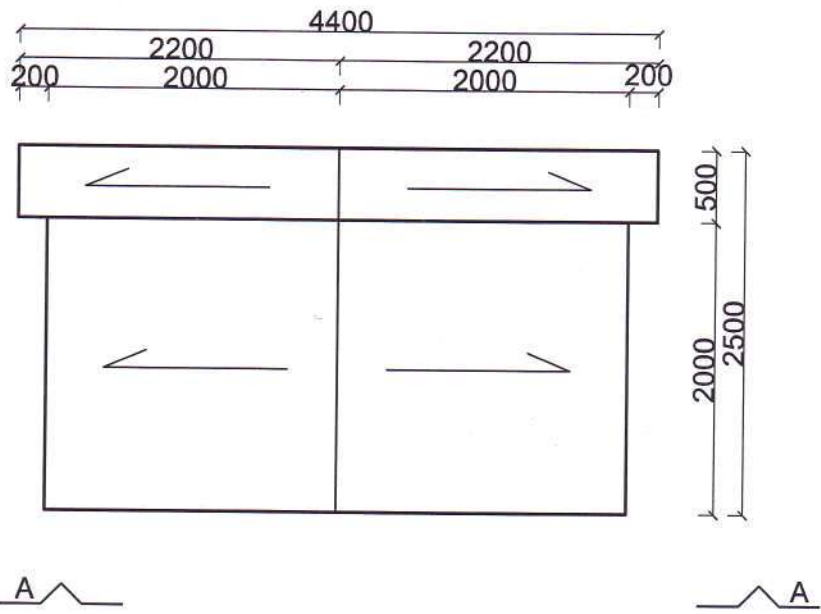
Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie

Inwestor: Urząd Gminy Zbuczyn  
ul. Jana Pawła II 1  
08-106 Zbuczyn

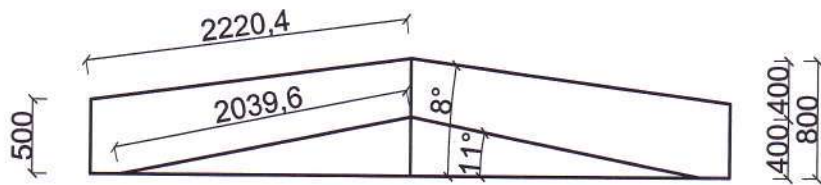
Projektował: Boniek Falicki Data: 03.2009

Opracowała: Małgorzata Pietrzak Skala: 1:50, 1:10

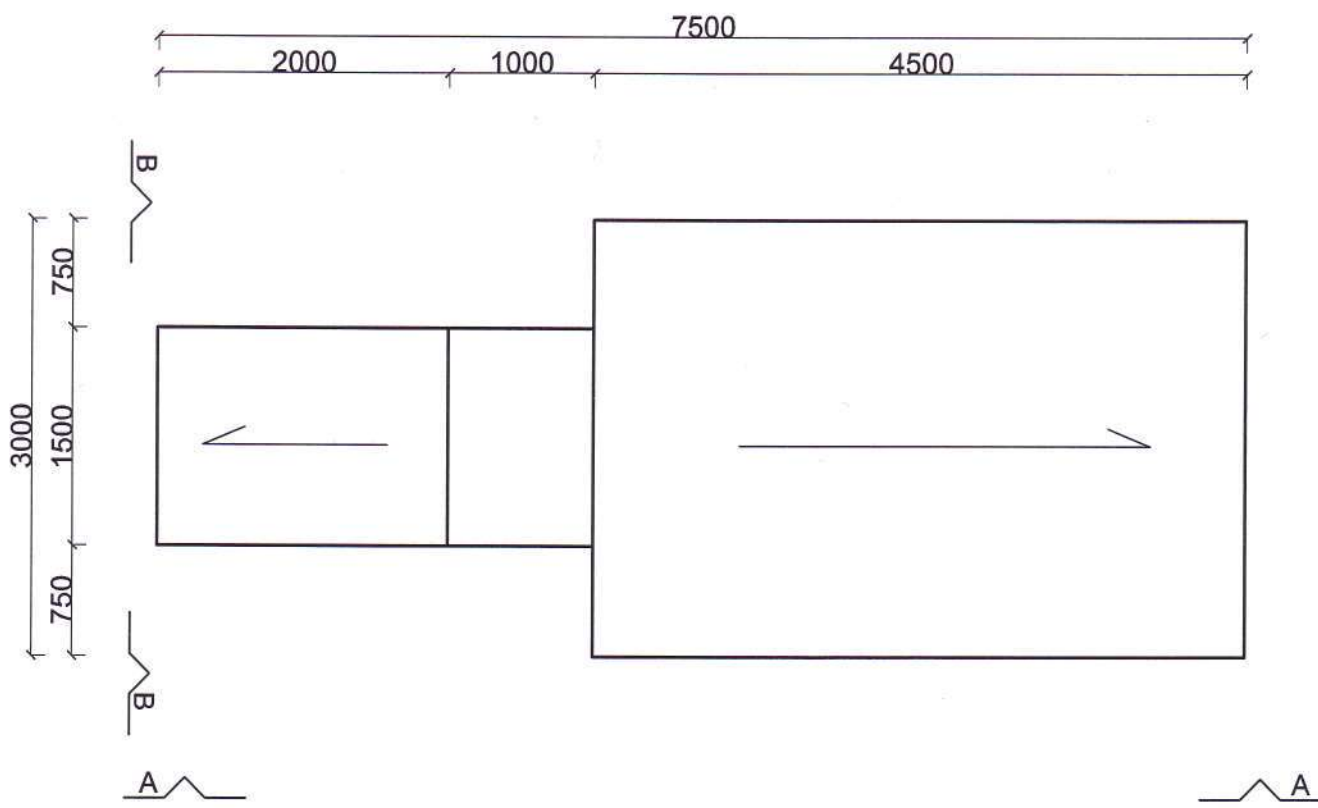
Tytuł rysunku: Przeszkoda nr1 Arkusz: 7/13



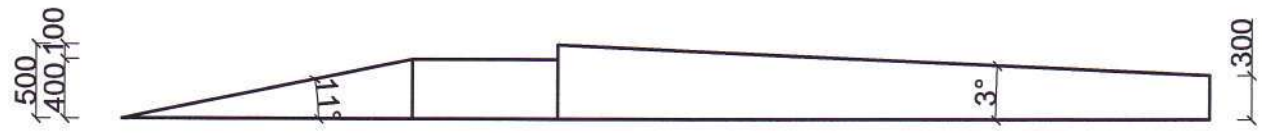
WIDOK AA



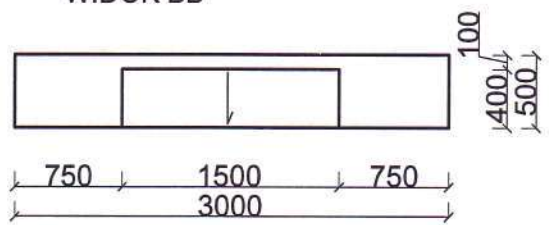
Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie		
Inwestor:	Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data: 03.2009
Opracowała:	Małgorzata Pietrzak	Skala: 1:50
Tytuł rysunku:	Przeszkoda nr2	Arkusz: 8/13



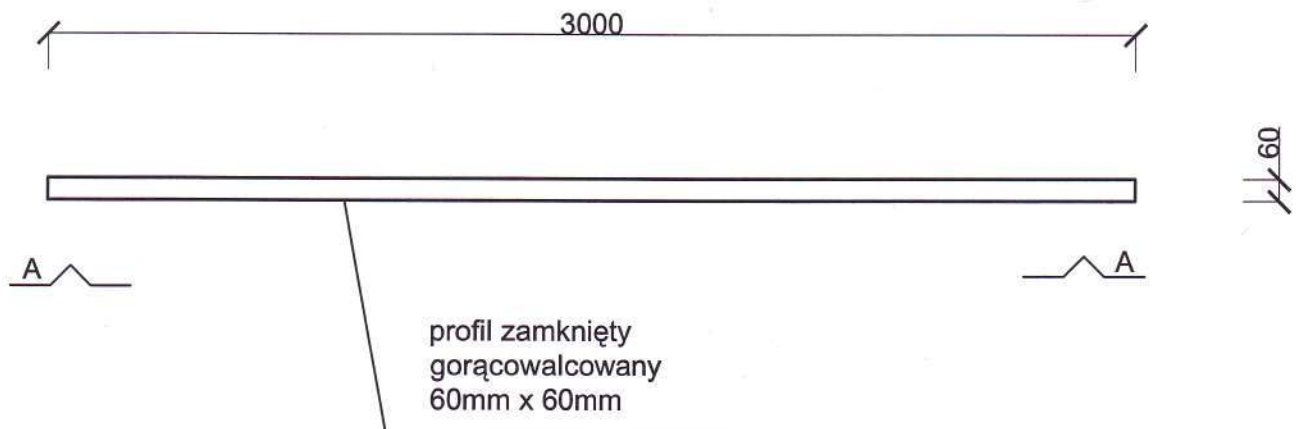
WIDOK AA



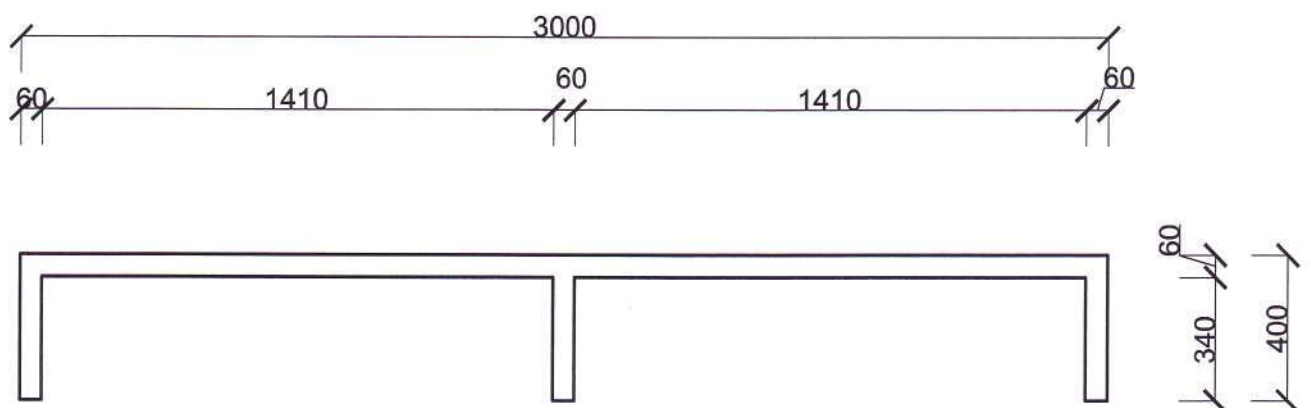
WIDOK BB



Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie		
Inwestor:	Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data: 03.2009
Opracowała:	Małgorzata Pietrzak	Skala: 1:50
Tytuł rysunku:	Przeszkoda nr3	Arkusz: 9/13



WIDOK AA



Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie

Investor:

Urząd Gminy Zbuczyn  
ul. Jana Pawła II 1  
08-106 Zbuczyn

Projektował:

Boniek Falicki

Data:

03.2009

Opracowała:

Małgorzata Pietrzak

Skala:

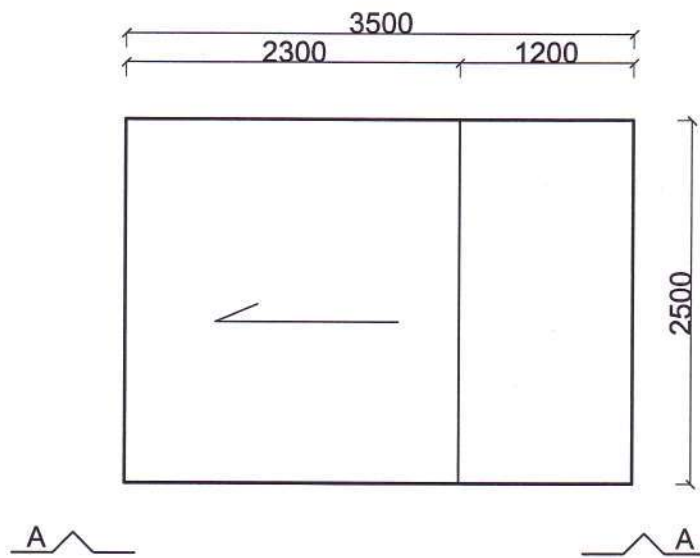
1:20

Tytuł rysunku:

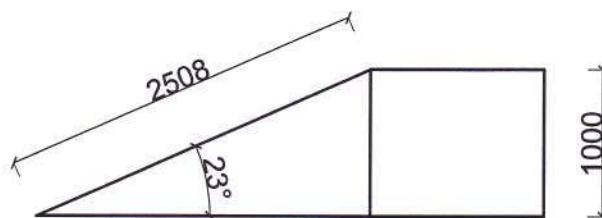
Przeszkoda nr4

Arkusz:

10/13

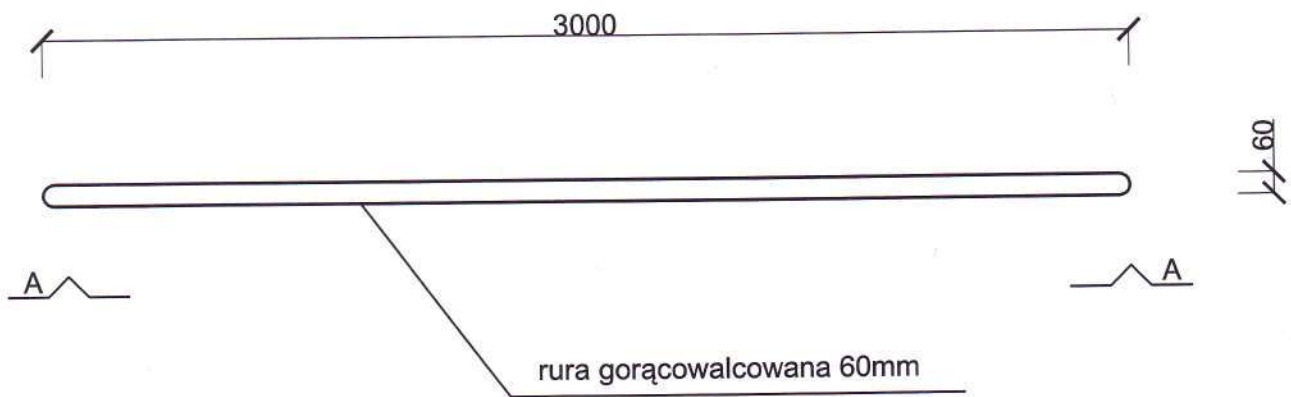


WIDOK AA

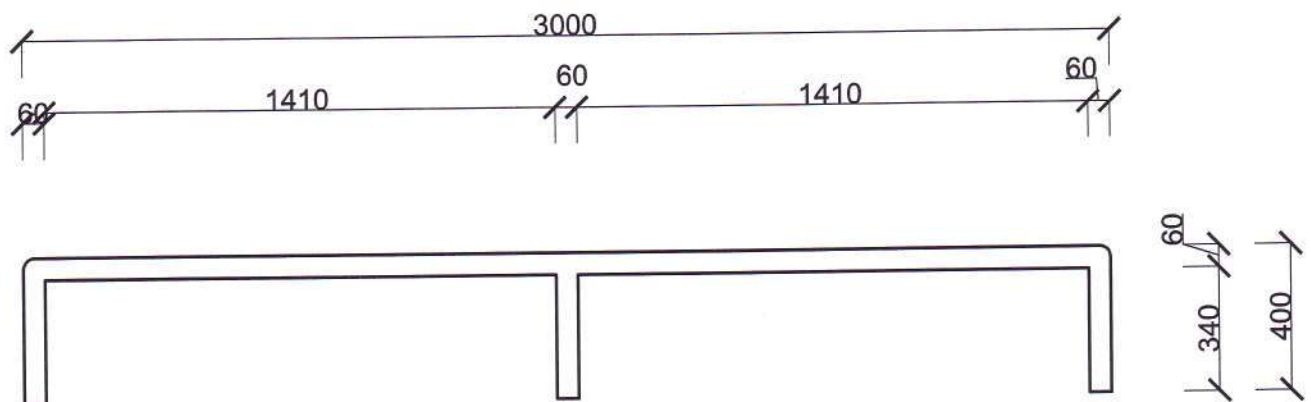


Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie		
Inwestor:	Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data: 03.2009
Opracowała:	Małgorzata Pietrzak	Skala: 1:50
Tytuł rysunku:	Przeszkoda nr5	Arkusz: 11/13



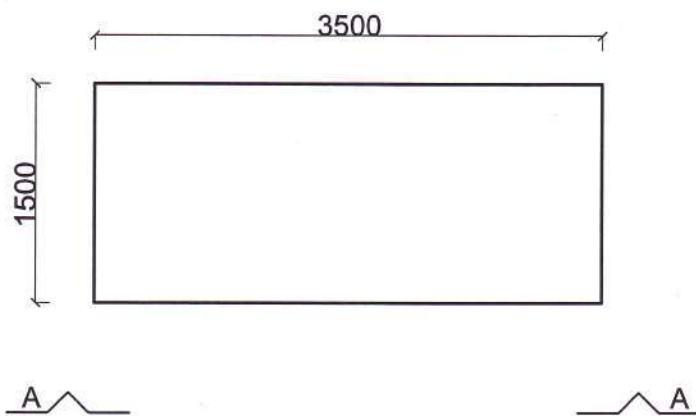


WIDOK AA

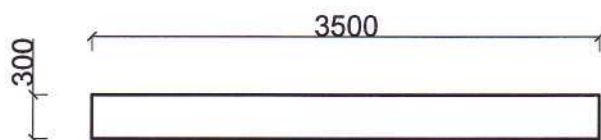


Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie

Inwestor:	Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data: 03.2009
Opracowała:	Małgorzata Pietrzak	Skala: 1:20
Tytuł rysunku:	Przeszkoda nr6	Arkusz: 12/13



WIDOK AA



Skatepark przy ul. Jana Pawła II 3 w Zbuczynie		
Inwestor:	Urząd Gminy Zbuczyn ul. Jana Pawła II 1 08-106 Zbuczyn	
Projektował:	Boniek Falicki	Data: 03.2009
Opracowała:	Małgorzata Pietrzak	Skala: 1:50
Tytuł rysunku:	Przeszkoda nr7	Arkusz: 13/13